

Tobii Dynavox Windows Control Brugervejledning

Med Virtual Remote 



Brugervejledning Tobii Dynavox Windows Control

Version 1.2

06/2018

Alle rettigheder forbeholdes.

Copyright © Tobii AB (publ)

Intet i denne vejledning må gengives, gemmes i en database eller overføres i nogen form eller på nogen måde (elektronisk, ved fotokopiering, ved optagelse eller på anden måde) uden forudgående skriftlig tilladelse fra udgiveren.

Den angivne ophavsret inkluderer alle former og dele af det ophavsretligt beskyttede materiale og informationer, som måtte være tilladt under nuværende gældende lov eller vedtaget herefter, inklusiv, men ikke begrænset til, materialer, der dannes af softwareprogrammerne, som vises på skærmen, så som skærbilleder, menuer, osv.

Oplysningerne i dette dokument tilhører Tobii Dynavox. Gen-
givelse af hele eller dele af indholdet er forbudt uden forud-
gående skriftlig tilladelse fra Tobii Dynavox.

Produkter, der henvises til i dette dokument, kan enten være varemærker og/eller registrerede varemærker tilhørende deres respektive ejere. Forlaget og forfatteren gør ikke krav på disse varemærker.

Selvom alle foranstaltninger er truffet ved udarbejdelsen af dette dokument, påtager forlaget og forfatteren sig intet ansvar for fejl eller mangler, og ej heller for skader, der måtte opstå som følge af anvendelsen af oplysningerne i dette dokument eller brugen af eventuelt medfølgende programmer og kildekoder. Forlaget og forfatteren kan under ingen omstændigheder gøres ansvarlige for tab af fortjeneste eller anden erhvervsmæssig skade, der direkte eller indirekte er opstået som følge af, eller som påstås at være opstået som følge af, indholdet i dette dokument.

Ret til ændring af indholdet uden forudgående varsel forbeholdes.

Besøg Tobii Dynavoxs hjemmeside

www.TobiiDynavox.com for at se, om der findes en opdateret udgave af dette dokument.

Kontaktoplysninger:

Tobii Dynavox
Karlsrovägen 2D
S-182 53 Danderyd
Sverige
+46 (8) 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street, Suite
400
Pittsburgh, PA 15203
USA
Tlf. +1-800-344-1778

Indholdsfortegnelse

1	Om Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Tilsigtet brug	5
1.2	Systemkrav	5
2	Installation, start og licenshåndtering	6
2.1	Installering af Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Håndtering af licens	6
2.2.1	Aktivering af licens	6
2.2.1.1	Aktivering online	6
2.2.1.2	Aktivering offline	7
2.2.2	Deaktivering af licens	8
2.3	Første opstart	9
3	Sådan bruges Tobii Dynavox Windows Control	10
3.1	Controlleren til Windows Control	10
3.2	Sporingsstatus	11
3.3	Værktøjslinjen til Windows Control	12
3.3.1	Tilstandene for værktøjslinjen til Windows Control	12
3.4	Almindelige opgaver	13
3.4.1	Almindelige opgavers adfærd i de forskellige tilstande	14
3.5	Træge opgaver	15
3.5.1	Træge opgavers adfærd i de forskellige tilstande	15
3.6	Sikkert klik	16
3.7	Genveje	17
3.8	Valgmetode – øjenstyring eller kontakt	19
3.8.1	Aktiv som standard med øjenstyring og kontakt	19
3.8.2	Aktivering af en opgave med en tastaturknop i stedet for med en kontakt	20
3.9	Øjenstyret tastatur	20
3.9.1	Tastaturproceslinje	21
3.9.2	Opgaveknapper for tastaturproceslinjen	22
3.9.3	Ordprædiktation	22
3.10	Windows Control i kombination med områdebaserede programmer	22
3.11	Eye Detection Indicator	23
4	Indstillinger for Windows Control	24
4.1	Eye Tracker	25
4.1.1	Fanen Kalibrering	25
4.1.1.1	Styring af profiler	25
4.1.1.2	Opret ny profil	26
4.1.1.3	Kalibreringsresultater	26
4.1.1.4	Test kalibrering	27
4.1.1.5	Ny kalibrering	27
4.1.1.6	Kalibreringstype	27
4.1.2	Fanen Avanceret	29
4.1.2.1	Opsætning af skærm	29
4.2	Standardindstillinger	30
4.2.1	Fanen Generelt	30
4.2.2	Fanen Om	30
4.2.2.1	Licensnøgle	31

4.3	Hjælp og anvendelse	31
4.3.1	Fanen Hjælp	31
4.3.2	Fanen Anvendelse	32
4.4	Aktivering og feedback	32
4.4.1	Fanen Aktivering	32
4.4.1.1	Indstillinger for øjenstyring	32
4.4.1.2	Indstillinger for øjenstyring og kontakt	33
4.4.2	Fanen Feedback	34
4.5	Værktøjslinje	35
4.5.1	Fanen Proceslinje	35
4.5.1.1	Opgaver	35
4.5.1.2	Maksimer venstreklik	35
4.5.1.3	Størrelse af værktøjslinje	36
4.5.1.4	Automatisk skjul	36
4.5.2	Fanen valg	36
4.5.2.1	Primært valg	36
4.5.2.2	Sekundært valg	36
4.5.2.3	Tertiært valg	37
4.5.3	Fanen Zoom	37
4.6	Tastatur	37
5	Virtual Remote	39
5.1	Virtual Remote Overblik	39
5.1.1	Menuen til Virtual Remote	39
5.1.2	Den aktive fjernbetjening	40
5.1.3	Knapperne	40
5.2	Sådan bruges Tobii Dynavox Virtual Remote	41
5.2.1	Første opstart	42
5.2.2	Skift aktiv fjernbetjening	42
5.2.3	Sådan bruges knapperne på fjernbetjeningen	42
5.2.4	Tilføj fjernbetjening	42
5.2.4.1	Tilføj forudprogrammeret fjernbetjening	42
5.2.4.2	Tilføj fjernbetjening uden programmering	47
5.2.5	Redigeringstilstand	49
5.2.5.1	Ændring af fjernbetjeningens navn	50
5.2.5.2	Sletning af fjernbetjening	51
5.2.5.3	Ændring af aktuel aktiv knap	52
5.2.5.4	Ændring af en eksisterende knap uden programmering	55
5.2.5.5	Tilføjelse af ny knap i et tomt felt	57
5.2.6	Information	58

1 Om Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Tilsigtet brug

Få fuld kontrol over din computer med bare dine øjne eller med dine øjne og en kontakt. Du kan simulere musehandlinger, strygebevægelser og skrive tekst med vores prisbelønnede software. Vi har også tilføjet intelligente genveje, der gør det endnu nemmere at få adgang til alle dele af Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Computer og processor	2.0 gigahertz (GHz) processor eller hurtigere med to kerner (anbefalet minimum)
Hukommelse (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (anbefalet minimum)
Harddisk	450 megabyte (MB) RAM ledig.
USB	USB 2.0
Styresystem	64-bit versioner af: • Windows 7 • Windows 8,1 • Windows 10
.NET-version	4,5
Eye tracker	Alle versioner af Eye Tracker fra Tobii Dynavox eller Tobii Tech, der understøtter Tobii Eye Tracking Core Software.
Yderligere krav og overvejelser	Der kræves en internetforbindelse til aktivering af licensen.
Tobii Eye Tracking Core Software	Version 2.8 eller senere
Infrarød fjernbetjening	Alle enheder udstyret med en HBR IR-chip som fx: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series, eller EyeMobile Plus

2 Installation, start og licenshåndtering

2.1 Installering af Tobii Dynavox Windows Control



Installerede versioner af Tobii Gaze Interaction Software skal fjernes, før du installerer Windows Control.

Windows Control kan hentes fra www.TobiiDynavox.com.

Installeringsguiden installerer følgende programmer:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Følg anvisningerne på skærmen for at installere Windows Control.

2.2 Håndtering af licens

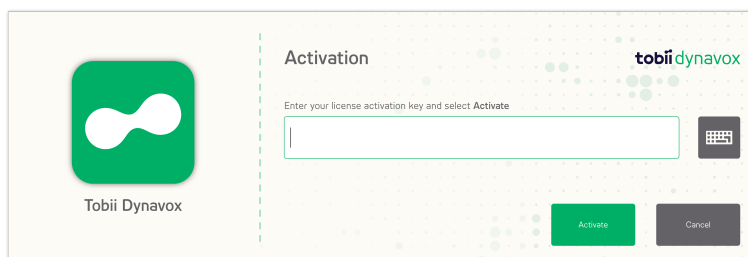
2.2.1 Aktivering af licens



Windows Control kan køre på op til tre (3) computere/enheder ad gangen under den samme licens. Skal Windows Control bruges på mere end tre (3) computere/enheder, skal Windows Control først deaktiveres på en (1) af de andre computere/enheder.

Når du køber Windows Control, modtager du en Licence Activation Key til softwaren i e-mailen med ordrebekræftelsen.

Når Windows Control startes første gang, **License Manager** starter .



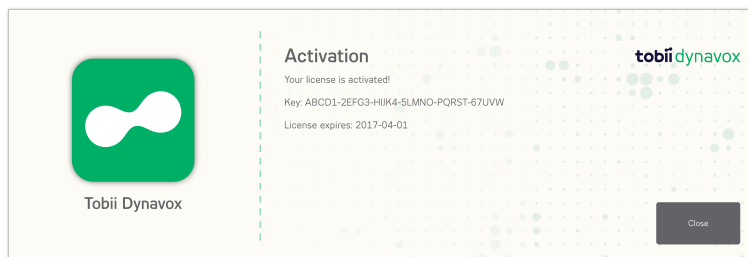
Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

Din **License Activation Key** findes i e-mailen med ordrebekræftelsen.

2.2.1.1 Aktivering online

For en computer/enhed der er tilsluttet til internettet.

1. Kontroller, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.
2. Indtast **License activation key**.
3. Vælg knappen **Aktivér**.





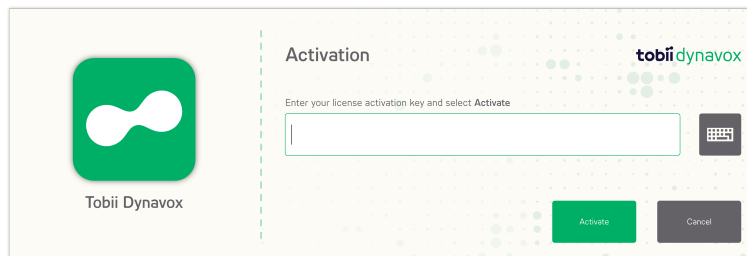
Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

4. Vælg knappen **Luk**.

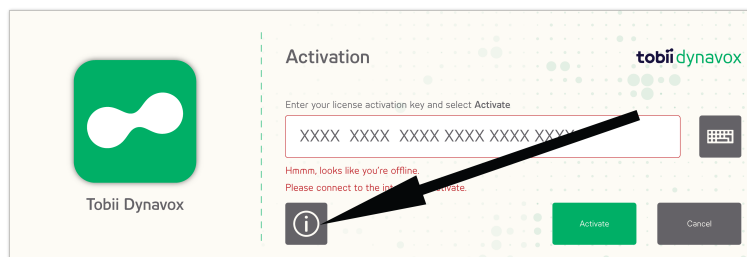
2.2.1.2 Aktivering offline

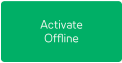
For en computer/enhed der ikke er tilsluttet til internettet.

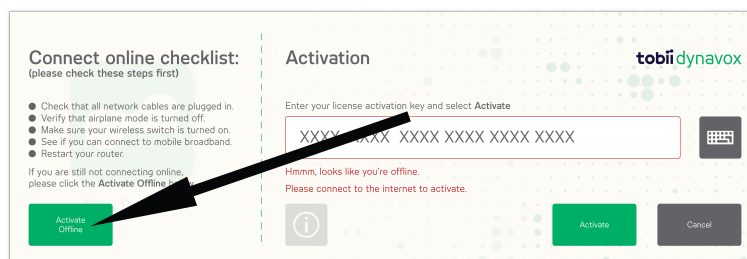
1. Indtast **License activation key**.
2. Vælg knappen **Aktivér**.



3. Vælg ikonet  (info).

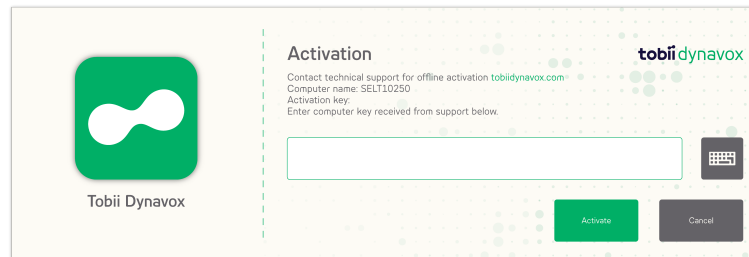


4. Vælg knappen  (Aktivér offline).

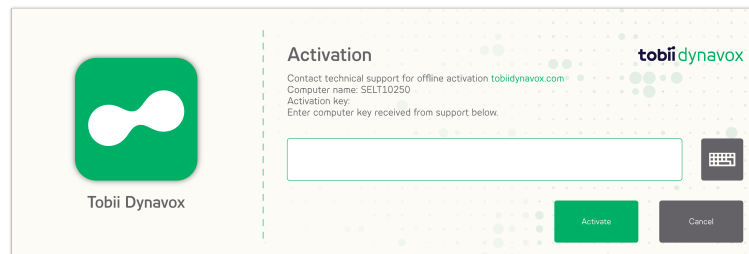


5. Udfør en af følgende handlinger:
 - På en enhed, der er tilsluttet til internettet, skal du gå til: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> og følge instruktionerne på skærmen.
 - Kontakt Tobii Dynavox support eller din lokale forhandler.

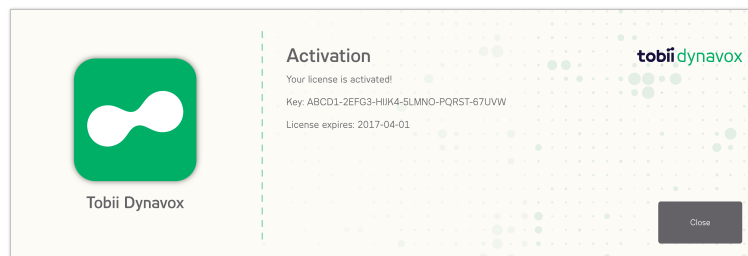
Du skal bruge computerens navn, der vises i denne dialogboks:



6. Indtast **Aktiveringsnøglen**, der vises i en af ovennævnte valgmuligheder.



7. Vælg knappen **Aktivér**.



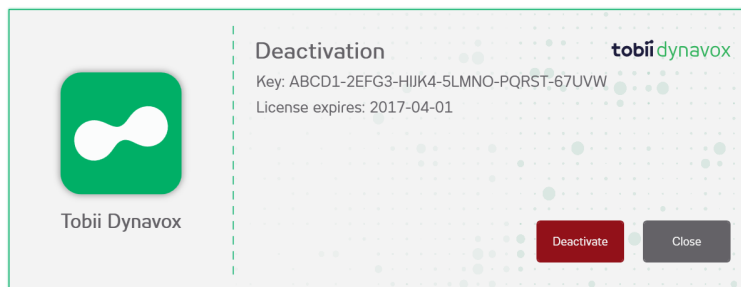
8. Vælg knappen **Luk**.

2.2.2 Deaktivering af licens

For at deaktivere Windows Control skal du følge disse trin.

1. Kontroller, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.
2. Start Windows Control.
3. Vælg knappen  (INDSTILLINGER).
4. Vælg knappen  (Standardindstillinger).
5. Vælg fanen **Om**.
6. Vælg knappen **Licensnøgle**.

7. Vælg knappen **Deaktiver**.



Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

8. Vælg:
- **Ja** – for at deaktivere licensen for enheden.
 - **Nej** – for at fortryde.

2.3 Første opstart

Når Windows Control startes første gang, hjælper en konfigurationsvejledning brugeren igennem opstartskonfigurationen af Windows Control. Der er følgende trin i vejledningen:

- Opsætning af skærm. Se 4.1.2.1 *Opsætning af skærm*, side 29 for flere oplysninger.
- Oprettelse af ny profil. Se 4.1.1.2 *Opret ny profil* for flere oplysninger.
- Testkalibrering. Se 4.1.1.4 *Test kalibrering* for flere oplysninger.

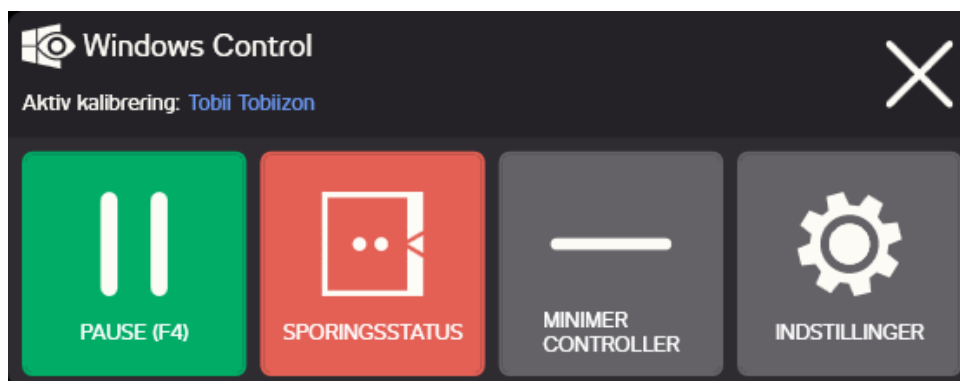
3 Sådan bruges Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control gør det muligt for brugeren at styre et standard Windows-styresystem ved hjælp af en totrins valgmetode, som formindsker risikoen for uønskede klik. Det undgås også, at du kommer til at følge musemarkøren med øjnene i stedet for at styre den (der er ingen flydende musemarkør i Windows Control).

1. Det første trin er at vælge den ønskede opgave på den forankrede proceslinje ved at kigge på opgaven.
2. Det næste trin er at se på den del af skærmen (eller det ikon på skærmen), hvor opgaven skal udføres. Der aktiveres en automatisk zoomfunktion, som enten resulterer i valget af ikonet eller i udførelsen af opgaven.

 Alle funktioner i Windows Control kan aktiveres med berøring eller med musen, hvilket gør det nemmere for sygeplejersker eller assistenter at hjælpe brugeren, hvis det skulle være nødvendigt. Sygeplejersken eller assistenten kan meget nemt vælge en funktion/opgave eller ændre indstillingerne for brugeren.

3.1 Controlleren til Windows Control

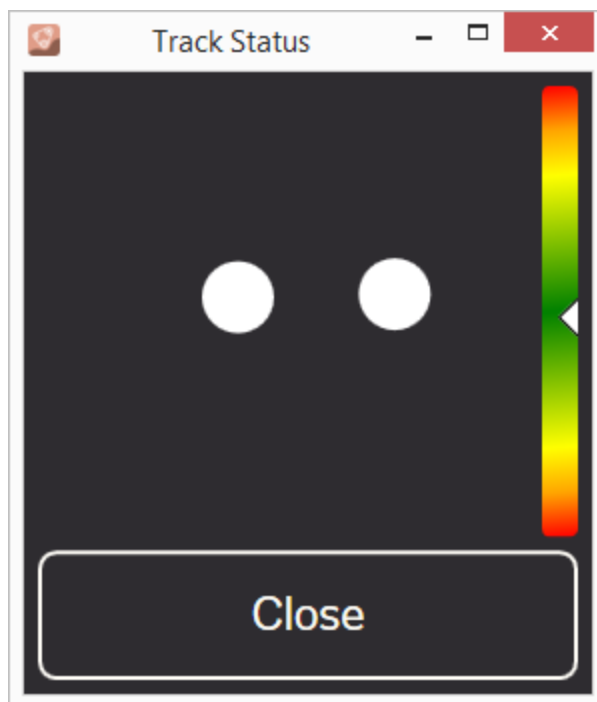


Figur 3.1 Controlleren til Windows Control

Knap	Handling	Beskrivelse
	PAUSE (F4)	Handling der midlertidigt sætter Windows Control på pause.  Når pausefunktionen aktiveres, ændres knappen til i stedet at vise Startknappen.  Tasten F4 på tastaturet kan bruges til at aktivere opgaven.
	START (F4)	Handling der starter Windows Control.  Når startfunktionen aktiveres, ændres knappen til i stedet at vise Pauseknappen.  Tasten F4 på tastaturet kan bruges til at aktivere opgaven.
	SPORINGSSTATUS	Handling der viser vinduet for sporingsstatus. Brug den til at kontrollere, at brugeren sidder korrekt foran skærmen. Se 3.2 <i>Sporingsstatus</i> , side 11 for flere oplysninger
	MINIMER CONTROLLER	Handling der minimerer controllervinduet.

Knap	Handling	Beskrivelse
	INDSTILLINGER	Handling der åbner Indstillinger for Windows Control. Se 4 Indstillinger for Windows Control, side 24 for flere oplysninger.
	Luk	Handling der afslutter Windows Control.

3.2 Springstatus



Funktionen **Springstatus** bruges til at kontrollere, at brugeren sidder korrekt foran Eye Tracker.

- De to (2) hvide prikker – brugerens øjne og deres placering i forhold til skærmen. Når de hvide prikker er i midten af det sorte område, sidder brugeren i den bedst mulige stilling.
- Den farvede søjle til venstre med den hvide pil – brugerens afstand fra skærmen.
 - Hvis den hvide pil er i midten af det grønne område på søjlen, sidder brugeren i den bedst mulige afstand fra skærmen.
 - Hvis pilen er i den nederste del af søjlen – flyt brugeren tættere på skærmen.
 - Hvis pilen er i den øverste del af søjlen – flyt brugeren længere væk fra skærmen.

1. Åbn controlleren til Windows Control.

2. Vælg knappen  (Springstatus).

3. Placering af bruger.

4. Vælg knappen **Luk**, når du er færdig.



Knappen er baseret på øjenregion. Det er nok bare at kigge på knappen for at aktivere den.

3.3 Værktøjslinjen til Windows Control

Øverst på værktøjslinjen til Windows Control findes en fremviser til springstatus. Med den kan du kontrollere, at øjenstyringen genkender dine øjne, og at du er placeret korrekt foran enheden.

Opgaveknapperne på værktøjslinjen til Windows Control har tre forskellige tilstande som vist i *Figur 3.2 Tilstandene for værktøjslinjen til Windows Control, side 13*.



Værktøjslinjen kan skjules/vises med F2-tasten  på et almindeligt tastatur (ikke med et Windows Control-tastatur).

3.3.1 Tilstandene for værktøjslinjen til Windows Control



De tre tilstande gælder både for almindelige opgaver (se 3.4 *Almindelige opgaver*) og for træge opgaver (se 3.5 *Træge opgaver*).



Opgaver med sikre klik har ikke en sekundær aktiveringsmetode.

- **Normal (ikke valgt)** – Der er ikke valgt opgaveknap til Windows Control.
- **Primært valg (hvid)** – Den markerede opgaveknap er valgt, og opgaven udføres efter det automatiske zoom, når brugeren kigger på den ønskede placering eller det ønskede ikon på skærmen. Hvis aktiveringsmetoden er indstillet til Kontakt i dialogboksen Indstillinger for Windows Control, er den valgte opgaveknap fortsat aktiv, når opgaven er udført.
- **Sekundært valg (blå/hvid)** – Svarer til **Primært valg** men med større præcision. **Sekundært valg** betyder, at zoomet går dybere før den endelige udførelse af opgaven og gør det ønskede område på skærmen større og det dermed lettere at vælge i. Aktivér tilstanden ved at lade blikket hvile på opgaveknappen, indtil farven skifter som vist på billedet nedenfor.



Gælder ikke for genveje og indstillingsopgaver.

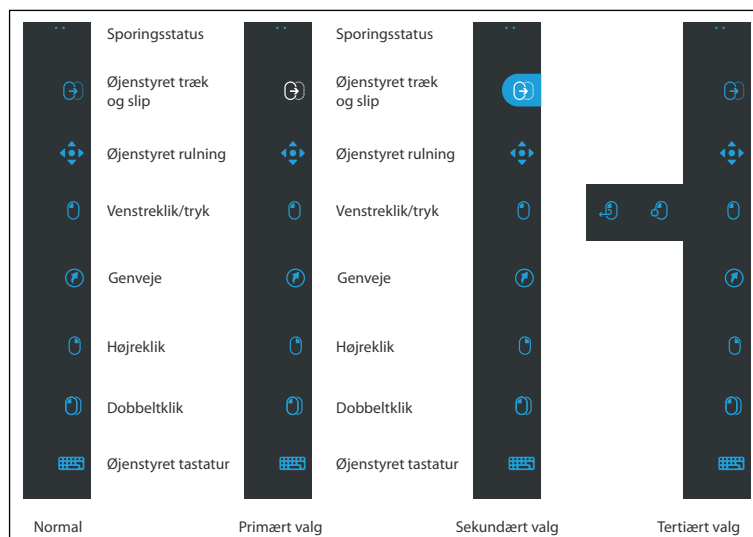
- **Tertiært valg (pop ud-menu)** – For nogle opgaver på værktøjslinjen findes der en pop ud-menu, der er tilgængelig sammen med den tilsvarende træge opgave. Se 3.5 *Træge opgaver, side 15* og 3.6 *Sikkert klik, side 16* for opgave med sikkert klik. Få adgang til den træge opgave eller opgaven med sikkert klik ved at hvile dit blik på opgaveknappen, indtil pop ud-menuen aktiveres i henhold til *Figur 3.2 Tilstandene for værktøjslinjen til Windows Control, side 13*. Vælg derefter den træge opgave eller opgaven med sikkert klik, der skal erstatte den almindelige opgave på værktøjslinjen. Den træge opgave eller opgaven med sikkert klik bliver på værktøjslinjen, og den almindelige opgave kan findes i det tertiære valg.

Gentag proceduren for at erstatte den træge opgave eller opgaven med sikkert klik med den almindelige opgave på værktøjslinjen.



Gælder ikke for genveje og indstillingsopgaver.

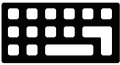
For at konfigurere tilstandene, der skal bruges af brugeren, skal du gå til: 4.5.2 *Fanen valg, side 36*. Kun primært tilstanden er aktiveret som standard.



Figur 3.2 Tilstandene for værktøjslinjen til Windows Control

3.4 Almindelige opgaver

Ikon	Opgave/handling	Beskrivelse
	Flyt tekstmarkør	Opgave, der lader dig flytte markøren med dit blik. Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Øjenstyret træk og slip	Opgave, der udfører to "klik", hvor det første udgør startpositionen for trækket og det andet positionen for slippet (for at flytte genstande eller vælge områder). • Vælg opgaven. • Se på genstanden, som du vil flytte, eller startpositionen for det valgte område • Udfør Windows Control (første klik) ved hjælp af øjenstyring eller en kontakt. • Se straks hen på stedet, hvor genstanden eller det valgte område skal slippes. • Udfør det andet "klik" ved hjælp af øjenstyring eller kontakt. Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Øjenstyret rulning	Opgave, der aktiverer øjenstyret rulning på siden i vinduer, hvor der kan rulles. • Vælg opgaven. • Se på et område, hvor der kan rulles, og fasthold blikket. Ikonet for øjenstyret rulning vises der, hvor du kiggede. • Se oven over ikonet for at rulle opad. • Se neden under ikonet for at rulle nedad. • Se til venstre side for ikonet for at rulle til venstre. • Se til højre for ikonet for at rulle til højre. • Mens du ruller, skal du kigge på ikonet igen (ikonet på skærmen, ikke i proceslinjen) for at skifte mellem op/ned eller venstre/højre. • Se tilbage på værktøjslinjen for Windows Control (eller uden for skærmen) for at afslutte rulningen. Anvend opgaven Øjenstyret rulning til at rulle vandret og lodret i Modern UI-programmer og Modern UI Windows-startskærm.

Ikon	Opgave/handling	Beskrivelse
	Venstreklik/tryk	Opgave, der udfører et enkelt venstreklik eller det, der svarer til et tryk med én finger på berøringsfølsomme enheder. Når du er i kontakttilstand, er Venstreklik/tryk som standard aktiveret og træg (se 3.8.1 Aktiv som standard med øjenstyring og kontakt, side 19). Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Genveje	Opgave der åbner 3 kolonner med foruddefinerede genveje. - I Windows, 7, Windows 8.1 og Windows 10 er de en smule forskellige. Se 3.7 Genveje, side 17 for flere oplysninger.
	Højreklik	Opgave der udfører et enkelt højreklik Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Dobbeltklik	Opgave der udfører et dobbelt venstreklik Når aktiveringsmetoden er indstillet til Kontakt, er dobbeltklik en træg opgave (se 3.8.1 Aktiv som standard med øjenstyring og kontakt, side 19). Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Øjenstyret tastatur	Opgave, der åbner et skærmtastatur, så du kan skive med øjenstyring. Se 3.9 Øjenstyret tastatur, side 20 for flere oplysninger.
	Indstillinger	Opgave der åbner Indstillinger for Windows Control. Se 4 Indstillinger for Windows Control, side 24 for flere oplysninger.

3.4.1 Almindelige opgavers adfærd i de forskellige tilstande

Opgave	Primær	Sekundær	Tertiær
Flyt tekstmarkør	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til træg flytning af tekstmarkør
Træk og slip	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til trægt træk og slip eller sikkert træk og slip
Øjenstyret rulning	Normalt zoom	Dybt zoom	Ikke relevant
Venstreklik/tryk	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til trægt venstreklik/tryk eller sikkert venstreklik/tryk
Genveje	Ingen zoom	Ikke relevant	Ikke relevant
Højreklik	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til trægt højreklik eller sikkert højreklik
Dobbeltklik	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til trægt dobbeltklik eller sikkert dobbeltklik
Øjenstyret tastatur	Se 3.9 Øjenstyret tastatur, side 20 for flere oplysninger.		
Indstillinger	Ingen zoom	Ikke relevant	Ikke relevant

a. Se 3.5 Træge opgaver, side 15 for at få flere oplysninger om de forskellige træge opgaver.

3.5 Træge opgaver

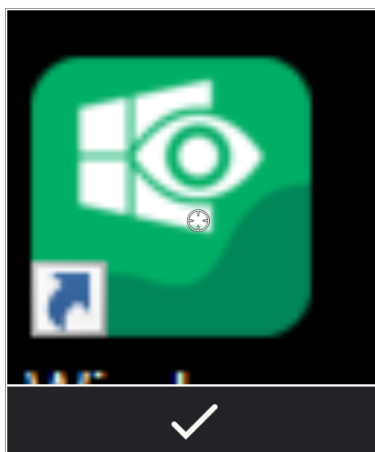
Ikón	Opgave/handling	Beskrivelse
	Trægt venstreklik/tryk	Træge opgaver giver mulighed for gentagen aktivering af en opgave uden hele tiden at skulle vælge opgaven fra værktøjslinjen. Vælg den træge opgave én gang fra værktøjslinjen, og musemarkøren følger dit blik. Når du fikserer dit blik på skærmen, udføres den tilhørende handling på det sted. Opgaven er fortsat aktiv, når handlingen er udført. Det vil sige, at den ikke skal aktiveres igen fra værktøjslinjen. For at stoppe den træge opgave skal du blot se på opgaven på værktøjslinjen, indtil den ikke længere er fremhævet.  Den træge flytning af tekstmarkør er ikke tilgængelig i den sekundære valgtilstand, fordi opgaven bare flytter markøren rundt på skærmen.
	Trægt dobbeltklik	
	Trægt træk og slip	
	Træg flytning af tekstmarkør	
	Trægt højreklik	

3.5.1 Træge opgavers adfærd i de forskellige tilstande

Opgave/handling	Primær	Sekundær	Tertiær
Trægt venstreklik/tryk	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til venstreklik/tryk eller sikkert venstreklik/tryk
Trægt dobbeltklik	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til dobbeltklik eller sikkert dobbeltklik
Trægt træk og slip	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til træk og slip eller sikkert træk og slip
Træg flytning af tekstmarkør	Ingen zoom	Ikke relevant	Skift til flytning af tekstmarkør
Trægt højreklik	Normalt zoom	Dybt zoom	Skift til højreklik eller sikkert højreklik
a. Se 3.4 Almindelige opgaver, side 13 for at få flere oplysninger om de forskellige træge opgaver.			

3.6 Sikkert klik

Ikon	Opgave/handling	Beskrivelse
	Sikkert venstreklik/tryk	Opgaver med sikkert klik giver dig mulighed for at udføre bankforretninger mv. på en sikker måde uden at risikere at overse hits på grund af totrinsbehandlingen. Zoom først, og vælg derefter for at udføre. Vælg opgaven med sikkert klik fra værktøjslinjen til tertiært valg. Når du fikserer dit blik på skærmen, udføres den tilhørende handling på det sted. Opgaven laver en zoomning i et nyt vindue, hvor fikseringen af dit blik vises med et ikon  i vinduet. Se Figur 3.3 Udfør sikkert klik, side 16. Klik i midten af  og vælg ikonet  for at udføre det sikre klik.  Der findes opgaver med sikkert klik til venstre klik, højre klik, dobbeltklik samt træk og slip.
	Sikkert Dobbeltklik	
	Sikkert højreklik	
	Sikkert træk og slip	



Figur 3.3 Udfør sikkert klik

3.7 Genveje

Windows 8,1	Windows 10
Windows Control Genveje - Minimer vindue - Maksimer vindue - Luk vindue - Tilbage - Browser - Talegenkendelse - Fortryd - Lydstyrke op - Virtual Remote - Kopier - Lydlæs - Skrivebord - Sæt ind - Lydstyrke ned - Charms - Start - Søg - App Switcher - Skjul proceslinje - Skift side - Luk genveje	Windows Control Genveje - Minimer vindue - Maksimer vindue - Luk vindue - Tilbage - Browser - Talegenkendelse - Fortryd - Lydstyrke op - Virtual Remote - Kopier - Lydlæs - Skrivebord - Sæt ind - Lydstyrke ned - Handlingscenter - Start - Cortana - Procesvisning - Skjul proceslinje - Skift side - Luk genveje



Hvis en genvejsfunktion er markeret med ikonet , forbliver genvejsvinduet åbent, når funktionen er aktiveret. Det giver mulighed for flere aktiveringer..

Genvej	Handling	Win 8.1	Win 10	Beskrivelse
	Maksimer vindue	x	x	Genvej der maksimerer det aktive vindue/program/software.
	Tilbage	x	x	Genvej der fører brugeren en side tilbage i webbrowseren eller anden software med samme indbyggede funktionalitet.
	Fortryd	x	x	Genvej der annullerer den sidste kommando.
	Kopier	x	x	Genvej der kopierer det aktive valg.
	Sæt ind	x	x	Genvej der indsætter det tidligere kopierede valg.
	Start	x	x	Genvej der åbner startmenuen i Windows.

Genvej	Handling	Win 8.1	Win 10	Beskrivelse
	Skjul proceslinje	x	x	Genvej der gemmer proceslinjen, når der vises i fuld skærm. For at få proceslinjen tilbage skal du vælge  eller  afhængigt af siden, hvor proceslinjen er anbragt.
	Minimér vindue	x	x	Genvej der minimerer det aktive vindue/program/software.
	Internetbrowser	x	x	Genvej der starter standard webbrowseren.
	Lydstyrke op	x	x	Genvej der skruer op for lyden.
	Slå lyd fra	x	x	Genvej der slår højttalerne fra.
	Lydstyrke ned	x	x	Genvej der skruer ned for lyden.
	Søg	x		Genvej der åbner søgefunktionen i Windows.
	Cortana		x	Genvej der åbner Cortana. Cortana er din kloge personlige assistent og Cortana kan søge på internettet, finde ting på din PC, holde styr på din kalender osv.
	Skift side	x	x	Genvej der flytter proceslinjen fra højre/venstre.
	Luk vindue	x	x	Genvej der lukker det aktive vindue/program/software.
	Talegenkendelse	x	x	Genvej der starter talegenkendelse i Windows eller programmet Dragon Speech Recognition, hvis det er installeret.
	Virtual Remote	x	x	Genvej der åbner programmet Virtual Remote. Se 5 <i>Virtual Remote</i> , side 39 for flere oplysninger.
	Skrivebord	x	x	Genvej der viser skrivebordet.
	Amuletter	x		Genvej der åbner menuen til amuletter.
	Løsningscenter		x	Genvej der åbner løsningscenteret.
	Appsifter	x		Genvej der bladrer igennem alle åbne Modern UI-programmer og skrivebordet.  Al software, der kører på skrivebordet, kan ikke ses her. De er kun synlige på skrivebordet.

Genvej	Handling	Win 8.1	Win 10	Beskrivelse
	Opgavevisning		x	Genvej, der åbner opgavevisning, hvor alle åbne Moderne UI-programmer kan ses.  Opgavevisning kan ikke ses, hvis der kun er ét eller ingen program åbent.
	Luk genveje	x	x	Genvej der lukker menuen Genveje.

3.8 Valgmetode – øjenstyring eller kontakt

Den valgte opgave kan udføres på to måder.

- Øjenstyring – brug øjnene til både at styre og udføre den valgte opgave.
- Øjenstyring og kontakt – brug øjnene til at kontrollere og en mekanisk knap sluttet til enheden til at udføre den valgte opgave.

Den foretrukne måde indstilles i dialogboksen Indstillinger for Windows Control. Se *4 Indstillinger for Windows Control, side 24*.

Før et valg udføres, skal du altid vælge en opgave på proceslinjen, der skal udføres. Fokuser blikket på den valgte opgave, indtil den fremhæves som "Primært", "Sekundært valg".

- **Øjenstyring** – Den valgte opgave udføres ved at lade blikket hvile på den ønskede del af skærmen (eller det ønskede ikon på skærmen), hvor opgaven skal udføres. Der aktiveres en automatisk zoomfunktion, som enten resulterer i valget af ikonet eller i udførelsen af opgaven.
- **Øjenstyring og kontakt** – To forskellige udførelsestilstande.
 - **Enkeltaktivering af kontakten** – Zoomfunktionen udføres på samme måde som med øjenstyring og i henhold til de indstillinger, der blev foretaget i dialogboksen Indstillinger for Windows Control. Se *4 Indstillinger for Windows Control, side 24*.
 - **Aktivér, og hold kontakten nede** – Zoomfunktionen zoomer kontinuerligt og stopper først, når kontakten slippes/deaktiveres.



Når du bruger øjenstyring, skal du kigge på proceslinjen igen for at vælge en ny opgave, **før** udførelsen af hver opgave.



Når zoomdybden er indstillet til flad i Indstillinger for Windows Control, zoomes der ikke. Se *4 Indstillinger for Windows Control, side 24* for flere oplysninger.

3.8.1 Aktiv som standard med øjenstyring og kontakt

Når metoden med øjenstyring og kontakt anvendes, bruges en funktion, der kaldes "aktiv som standard".

Hvis en opgave bliver "aktiv som standard", behøver du ikke at kigge tilbage på værktøjslinjen, hvis du vil gentage udførelsen af den valgte opgave, medmindre du ønsker at skifte opgave.

Når du anvender metoden med øjenstyring og kontakt, er opgaven Venstreklik/tryk altid aktiv som standard. Dette betyder, at Venstreklik/tryk altid er tændt og altid aktiveres med kontakten, hvis intet andet er valgt. Hvis en anden opgave vælges, bliver den kun aktiv én gang (for ét valg) og Windows Control vender automatisk tilbage til Venstre klik/tryk som standard for efterfølgende valg.

Undtagelsen er opgaven Dobbeltklik. Når den vælges under tilstanden øjenstyring og kontakt, bliver den også aktiv som standard.

Dette er et fremragende redskab til hurtig eller fortsat surfing på internettet ved at aktivere kontakten og dermed opgaven Venstreklik/tryk én gang, hvorefter du gentagne gange kan vælge, det du ønsker, uden at skulle vælge opgaven Venstreklik/tryk igen og igen.

3.8.2 Aktivering af en opgave med en tastaturknap i stedet for med en kontakt



Valg af tastaturknappen F12 på et tilsluttet tastatur aktiverer valg af opgave. Det kan bruges på præcis samme måde som en tilsluttet kontakt. Se 3.8 Valgmetode – øjenstyring eller kontakt, side 19 for flere oplysninger om kontakter.

3.9 Øjenstyret tastatur

Knappen Øjenstyret tastatur på proceslinjen åbner et øjenstyret tastatur på skærmen. Tastaturet til øjenstyring placeres altid i

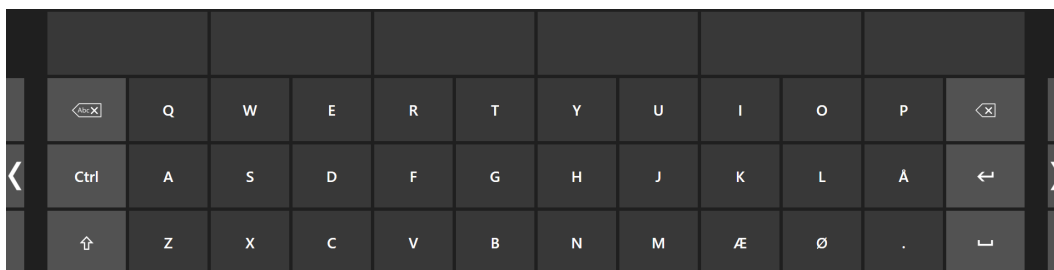
bunden af skærmen, når tastaturet åbnes. Tastaturen kan flyttes med knappen  (flyt tastatur op/ned) på tastaturets værktøjslinje.

Det øjenstyrede tastatur startes sammen med tastaturets proceslinje. Se 3.9.1 Tastaturproceslinje, side 21 for flere oplysninger.

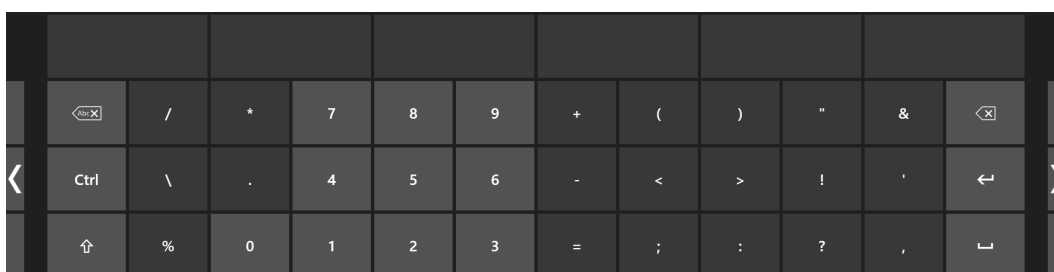
Det øjenstyrede tastatur består af fire tastatursider i en roterende løkke. Brugeren kan nemt skifte mellem de forskellige tastatursider ved at vælge knappen Næste side, som sidder yderst til venstre og højre på alle siderne i det øjenstyrede tastatur.

Tasten på tastaturet, som brugeren lader blikket hvile på, vises med en lys ramme omkring tegnet/funktionen  på tasten.

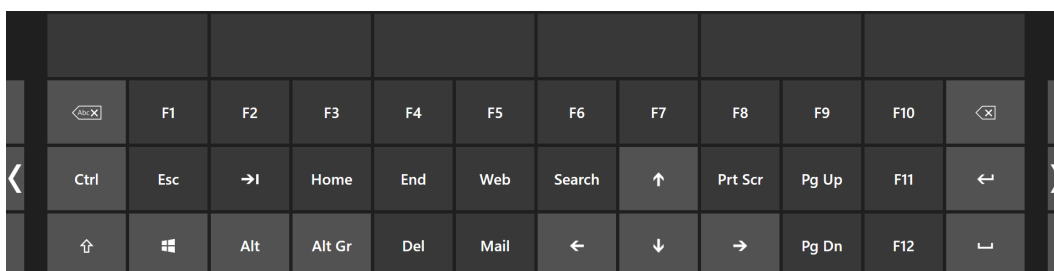
De fire tastatursider er:



Figur 3.4 Standardstartside



Figur 3.5 Første side til højre



Figur 3.6 Anden side til højre eller venstre



Figur 3.7 Første side til venstre

Se 4 *Indstillinger for Windows Control*, side 24 for ændring af tastatursprog og andre tastaturindstillinger.

i Tasterne Skift, Ctrl, Alt, Win og Alt Gr bliver træge, når de vælges. Dette betyder at de bliver ved med at være valgt, indtil brugeren vælger en anden tast på tastaturet. De bliver ved med at være træge, hvis den næste valgte tast også er en træg tast.

i Sådan skrives et bogstav med accenttegn:

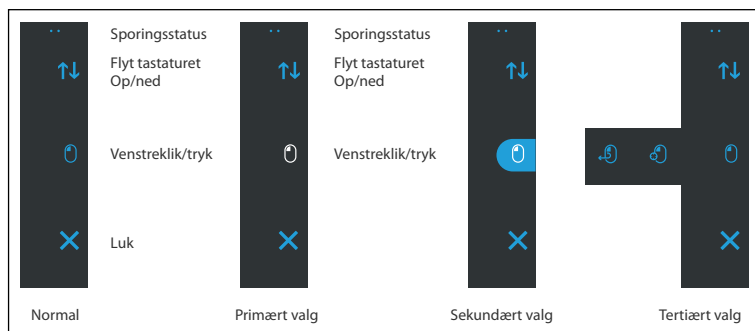
1. Vælg accenttegn
2. Vælg tegn
3. Tegnet vises nu med det valgte accenttegn.

3.9.1 Tastaturproceslinje

Øverst på tastaturets værktøjslinje findes en fremviser til sporingsstatus tilsvarende den i værktøjslinjen til Windows Control. Med den kan du kontrollere, at øjenstyringen genkender dine øjne, og at du er placeret korrekt foran enheden.

Opgaveknapperne på tastaturets værktøjslinje kan være i tre forskellige tilstande som vist i *Figur 3.8 Tilstandsmulighederne for tastaturproceslinjen*, side 21.

Se 3.3.1 *Tilstandene for værktøjslinjen til Windows Control*, side 12 for at få flere oplysninger om tilstandene



Figur 3.8 Tilstandsmulighederne for tastaturproceslinjen

i Det tertiære valg findes kun til opgaven Venstreklik i tastaturets værktøjslinje.

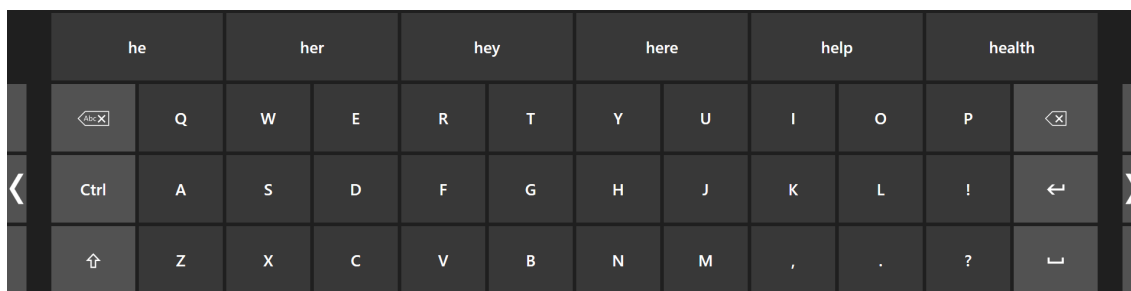
i I Windows 8.1 og Windows 10 tilpasses farverne i proceslinjen til indstillingerne i Windows.

3.9.2 Opgaveknapper for tastaturproceslinjen

Ikon	Opgave/handling	Beskrivelse
	Flyt tastaturet Op/ned	Opgave der flytter tastaturet til den øverste eller nederste del af skærmen.  Lad blikket dvæle på knappen for at aktivere funktionen.
	Venstreklik/tryk	Opgave, der udfører et enkelt venstreklik eller det, der svarer til et tryk med én finger på berøringsfølsomme enheder.
	Luk	Opgave der lukker tastaturet.

3.9.3 Ordprædiktion

Ordprædiktionsmodulet i Windows Control er fra Swiftkey og anvendes mest i tablet-pc'er og smartphones. Swiftkey anvender en blanding af teknologier til kunstig intelligens, der gør det muligt at forudse det næste ord, som brugeren har tænkt sig at skrive. Swiftkey lærer fra tidligere tekst, som brugeren har skrevet, og giver forslag ud fra, hvad der skrives og hvad programmet har lært. Sproget anvendt til ordprædiktion skifter afhængig af indstillingen Sprog til tastatur.

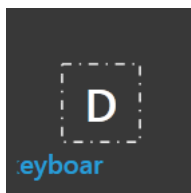


Figur 3.9 Tastatur med ordprædiktion aktiveret

Når ordprædiktion er aktiveret, vises seks (6) kasser over tastaturet. Se *4 Indstillinger for Windows Control, side 24* for flere oplysninger om aktivering/deaktivering af ordprædiktion. Kassen længst til venstre indeholder det mest sandsynlige ord, og de fem (5) øvrige kasser indeholder hver ét forudset ord. For at vælge et forudset ord skal du vælge kassen med det rigtige ord. Hvis du ikke kan finde det rigtige ord, skal du blive ved med at skrive. Så kommer det rigtige ord forhåbentligt, når du skriver næste tegn.



Hvis du anvender ordprædiktion og vil skrive et ord med et accenttegn, fx café, er det ofte bedst at lade ordprædiktionen placere accenttegnet. Du skal ganske enkelt bare skrive "cafe", og der foreslås "café".



Mens brugeren taster, vises de sidste 5-10 tegn vises i blå i den anvendte/fremhævede tast. Se *4 Indstillinger for Windows Control, side 24* for flere oplysninger. Funktionen hjælper brugeren med nemt at opdage stavfejl og mindsker behovet for at kigge på stedet, hvor teksten indsættes, hvorved skrivehastigheden øges.

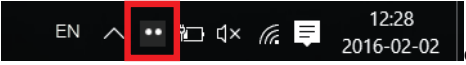
3.10 Windows Control i kombination med områdebaserede programmer

Windows Control kan anvendes sammen med andre øjenstyrede programmer. Øjenstyrede områder i andre programmer er aktive, så længe der ikke er en aktiv opgave på værktøjslinjen til Windows Control. Hvis du anvender Windows Control i tilstanden

øjenstyring og kontakt, er én opgaveknapp altid "aktiv som standard". Hvis du skal fravælge en opgave, skal du blot se tilbage på den valgte opgave et kort øjeblik.

3.11 Eye Detection Indicator

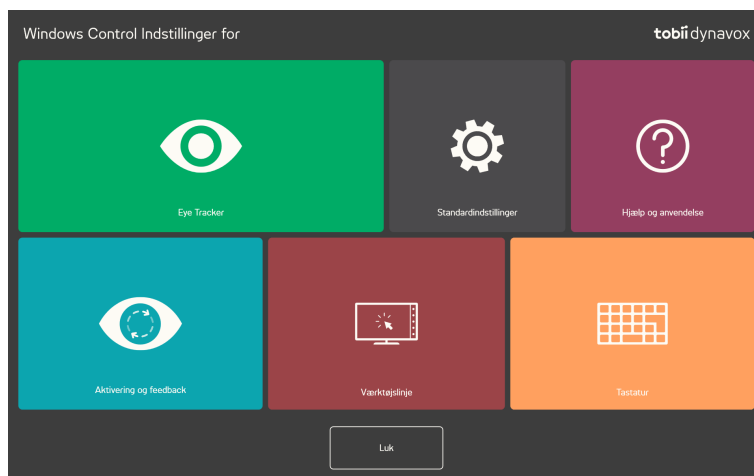
The **Eye Detection Indicator**, , er en diskret indikator i aktivitetsfeltet i Windows.

 der viser, om Windows Control har registreret brugerens øjne.

Status for **Eye Detection Indicator** kan variere:

- Øjne registreret ().
 Fungerer også som en placeringsvejledning for brugeren.
- Ingen øjne registreret ().
- Ingen Eye Tracker tilsluttet eller Eye Tracker deaktiveret ().

4 Indstillinger for Windows Control

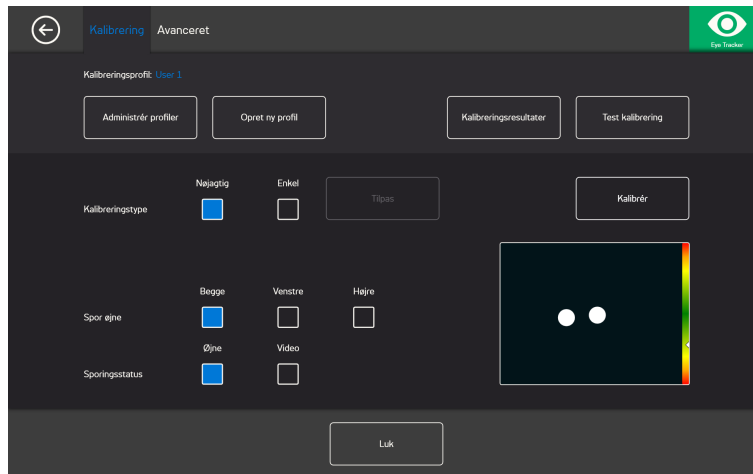


Ikoner	Handling	Beskrivelse
	Eye Tracker	Åbner indstillinger for Eye Tracker . Se 4.1 Eye Tracker , side 25 for flere oplysninger.
	Standardindstillinger	Åbner Standardindstillinger . Se 4.2 Standardindstillinger , side 30 for flere oplysninger.
	Hjælp og anvendelse	Åbner indstillinger for Hjælp og anvendelse . Se 4.3 Hjælp og anvendelse , side 31 for flere oplysninger.
	Aktivering og feedback	Åbner indstillinger for Aktivering og feedback . Se 4.4 Aktivering og feedback , side 32 for flere oplysninger.
	Værktøjslinje	Åbner indstillinger for værktøjslinjen . Se 4.5 Værktøjslinje , side 35 for flere oplysninger.
	Tastatur	Åbner indstillinger for tastatur . Se 4.6 Tastatur , side 37 for flere oplysninger.

4.1 Eye Tracker



4.1.1 Fanen Kalibrering



Kalibreringsprofil: Viser navnet på den aktive profil.

Styring af profiler: Vælg knappen for at redigere en eksisterende profil. Se 4.1.1.1 *Styring af profiler*, side 25 for flere oplysninger.

Opret ny profil: Vælg knappen for at oprette en ny profil. Se 4.1.1.2 *Opret ny profil*, side 26 for flere oplysninger.

Kalibreringsresultater: Vælg knappen for at få vist resultatet af kalibreringen. Se 4.1.1.3 *Kalibreringsresultater*, side 26 for flere oplysninger.

Testkalibrering: Vælg knappen for at åbne siden til testkalibrering. Se 4.1.1.4 *Test kalibrering*, side 27 for flere oplysninger.

Kalibreringstype: Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** eller **Enkel**. Se 4.1.1.6 *Kalibreringstype*, side 27 for flere oplysninger.

Spor øjne: Vælg, hvordan enheden sporer brugerens øjne: **Begge**, **venstre** eller **højre**.

4.1.1.1 Styring af profiler

På siden Styring af profiler kan du aktivere eller slette en eksisterende profil.

I midten af skærmen, under Aktiv profil, ser du navnet på den aktive profil.

Alle tilgængelige profiler er angivet som knapper på siden. Brug  og  for at rulle gennem profilerne.

4.1.1.1.1 Aktivering af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal aktiveres.
2. Vælg knappen **Aktivér** i det øverste højre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at aktivere den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

4.1.1.1.2 Sletning af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal slettes.
2. Vælg knappen **Slet** i det øverste venstre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at slette den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

4.1.1.2 Opret ny profil

1. Vælg **Kalibreringstype**.
Se 4.1.1.6 *Kalibreringstype*, side 27 for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Opret ny profil**.
3. Vælg **Ja** for at fortsætte eller **Nej** for at fortryde.
4. Giv den nye profil et navn.



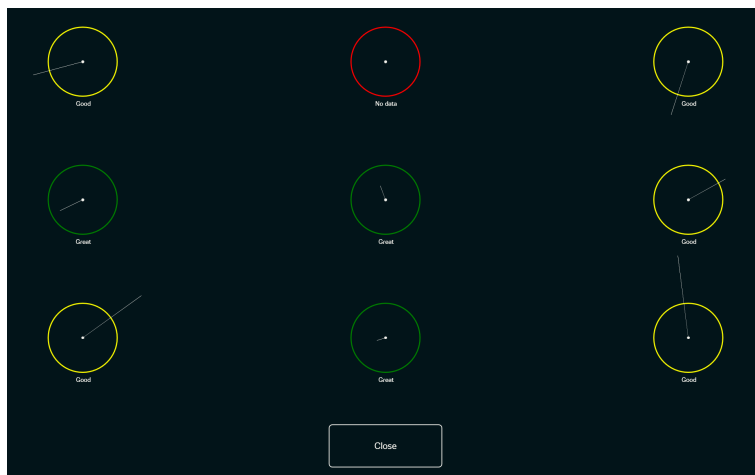
Du skal bruge tastatur og mus.
Der må kun bruges alfanumeriske tegn.

5. Vælg knappen **Næste**.
6. Placér brugeren således, at de to prikker, der svarer til brugerens øjne, er i midten af kassen på skærmen.
Kalibreringsprocessen starter, når den højre prik blinker til brugeren.
7. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
8. Kontrollér resultaterne af kalibreringen.
Se 4.1.1.3 *Kalibreringsresultater*, side 26 for flere oplysninger.
9. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen.

4.1.1.3 Kalibreringsresultater



Dette virker kun med IS-4 Eye Trackers men ikke med IS-20 og IS-3 Eye Trackers. Se de tekniske specifikationer for din Eye Tracker for at få flere oplysninger om Eye Tracker-platformen, som du bruger.



På siden med kalibreringsresultater kan du se resultatet af kalibreringen for hvert kalibreringspunkt. Antallet af kalibreringspunkter på siden afhænger af den valgte kalibreringstype, og hvordan du har tilpasset kalibreringen.

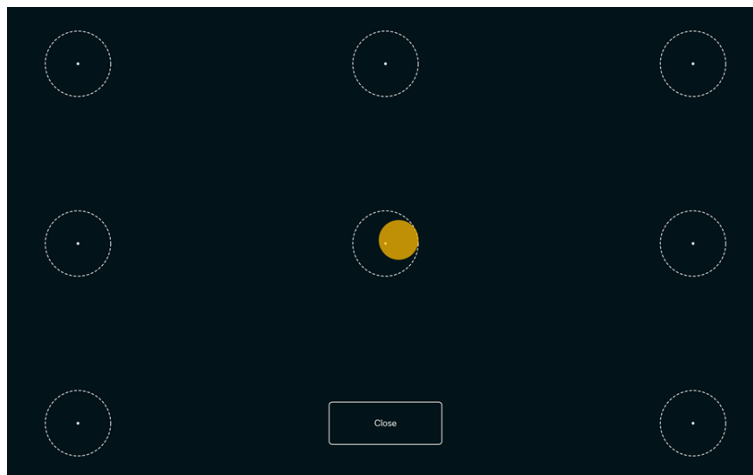
Et kalibreringspunkt kan have tre (3) forskellige statusser:

- Fantastisk (grøn)
- God (gul)
- Ingen data (rød)



Når kalibreringstypen "Akkurat" bruges, genstarter kalibreringen automatisk, hvis Eye Tracker ikke kan hente data fra et kalibreringspunkt.

4.1.1.4 Test kalibrering



På siden til test af kalibrering kan kalibreringen afprøves ved hjælp af foruddefinerede mål på skærmen for at se, om brugeren skal kalibrere Eye Tracker igen.

1. Se på hver prik i hver cirkel på skærmen for at se, hvor nøjagtigt øjet spores i området.
2. Vælg **Luk**, når du er færdig.

4.1.1.5 Ny kalibrering

1. Vælg **Kalibreringstype**.
Se 4.1.1.6 *Kalibreringstype*, side 27 for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibreringsproces for den aktive profil.
3. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
4. Kontrollér resultaterne af kalibreringen.
Se 4.1.1.3 *Kalibreringsresultater*, side 26 for flere oplysninger.
5. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen.

4.1.1.6 Kalibreringstype

Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** og **Enkel**.

4.1.1.6.1 Nøjagtig

Vælg kassen **Nøjagtig** for at aktivere den mest nøjagtige kalibreringstype.

Når kalibreringstypen Nøjagtig er valgt, bruger kalibreringsprocessen syv (7) punkter, der skal poppes, til kalibreringen. Kalibreringstypen Nøjagtig er standardtypen.

4.1.1.6.2 Enkel

Vælg kassen **Enkel** for at tilpasse kalibreringsprocessen.

Vælg knappen **Tilpas** ved siden af knappen Enkel for at tilpasse kalibreringsprocessen.

Kalibreringspunkter: Vælg, om der skal bruges **1**, **2**, **5** eller **9** kalibreringspunkter.



Kalibrering med 1 punkt findes ikke på PCEye Go.

Trinvis gennemgang: Slå afkrydsningsfeltet til trinvis gennemgang Til for at aktivere funktionen, hvor du bruger S-tasten på et tastatur eller trykker/klikker på skærmen for at gå igennem kalibreringen trin for trin.

Stimulus:

Vælg knappen **Gennemse** for at ændre **stimulus** fra hvid prik, der er standard, til:

- En af de inkluderede stimuli, billede eller video
- Et billede af brugerens yndlingslejetøj
- En favoritvideo
- Eller noget andet.

Vælg knappen **Baggrund** for at ændre farven på baggrunden for kalibreringsproceduren.

Stimulushastighed: Vælg hastighed for stimulus for bevægelse rundt på skærmen blandt tre forskellige niveauer:

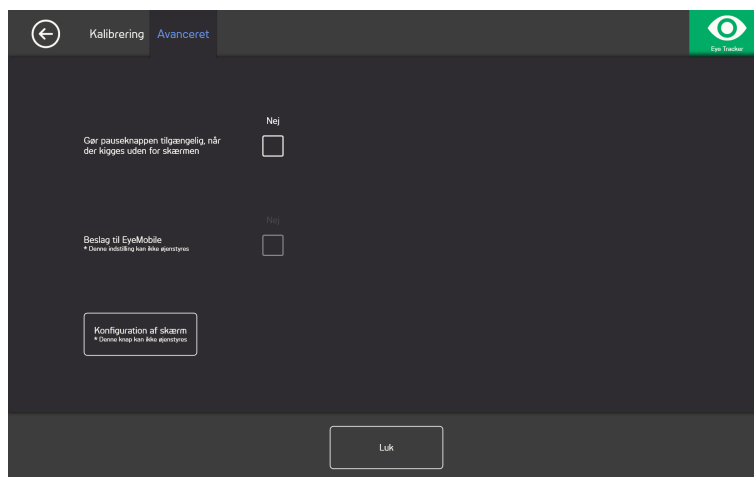
- Langsom
- Mellem
- Hurtig

Stimulusstørrelse: Vælg størrelse på stimulus, når stimulus vises på skærmen blandt tre forskellige niveauer:

- Lille
- Mellem
- Stor

Luk: Vælg knappen **Luk** for at forlade siden.

4.1.2 Fanen Avanceret



Gør pauseknappen tilgængelig, når der kigges uden for skærmen Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis pauseknappen skal vises på skærmen, når brugeren ser væk fra skærmen, så brugeren nemt kan sætte øjensporing på pause og starte igen.

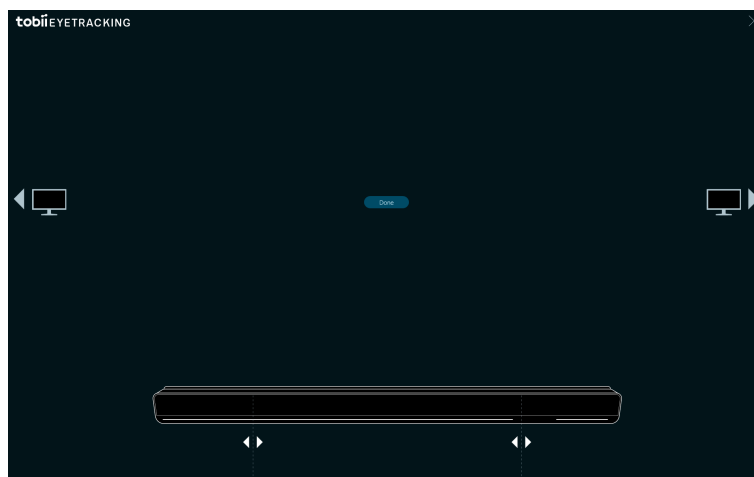
Beslag til EyeMobile: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra for beslaget til EyeMobile til **Til**, hvis du bruger en EyeMobile eller Eye-Mobile Mini. Indstillingen for beslaget til EyeMobile gælder ikke for EyeMobile Plus og er derfor deaktiveret.

4.1.2.1 Opsætning af skærm

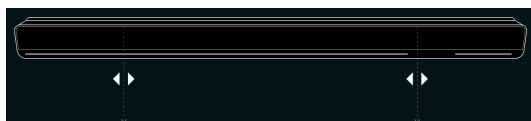
Hvis der bruges mere end en (1) skærm, skal du angive skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet. Systemet har også brug for at kende størrelsen af den anvendte skærm.



Virker kun med udvidet skrivebord og ikke med duplikeret skrivebord.



1. Brug  eller  for at vælge skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet.
2. Justér den venstre og højre lodrette linje, som vises under visualiseringen af Eye Tracker på skærmen, med markeringerne oven på den anvendte Eye Tracker.



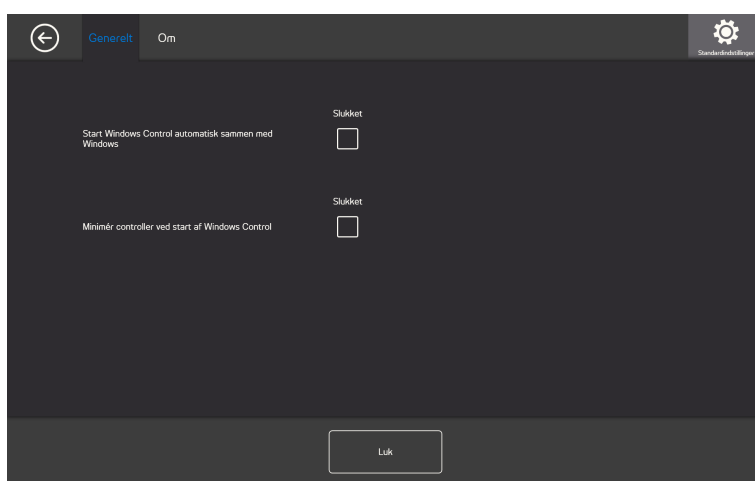
Det fastlægger skærmstørrelsen, der bruges til Windows Control.

3. Vælg **Udført** for at afslutte.

4.2 Standardindstillinger



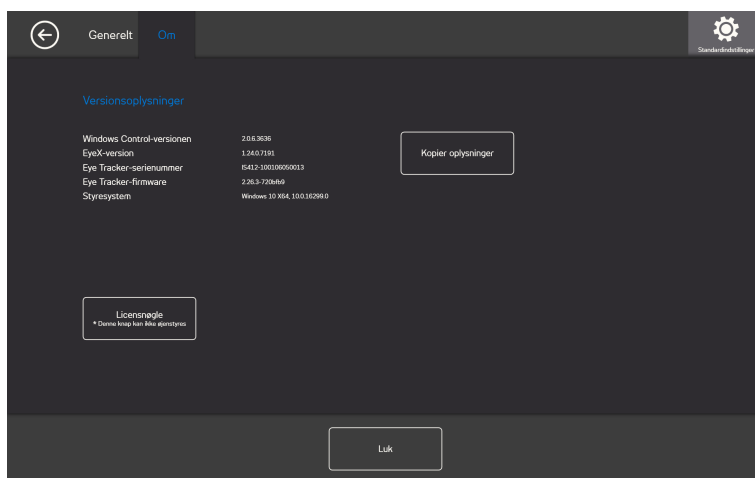
4.2.1 Fanen Generelt



Start automatisk Windows Control sammen med Windows: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis Windows Control skal starte automatisk, når Windows starter.

Minimér controller ved start af Windows: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis controlleren til Windows Control skal minimeres, når Windows starter.

4.2.2 Fanen Om



På siden Om kan du finde alle versionsoplysninger om softwaren og Eye Tracker-hardwaren. Oplysningerne kan nemt kopieres ved at vælge knappen **Kopier oplysninger** og derefter indsætte oplysningerne i en e-mail eller anden software.

4.2.2.1 Licensnøgle



Licensknappen er ikke forberedt til øjenstyring. Bed om hjælp, hvis du skal ændre licensen.

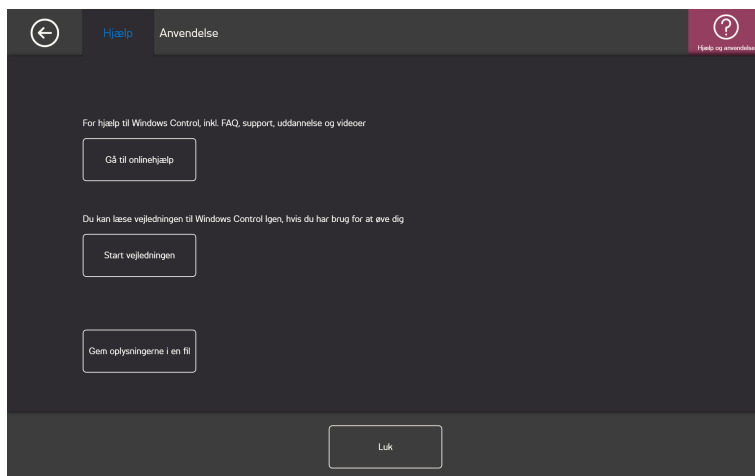
Se 2.2.1 *Aktivering af licens*, side 6 om aktivering af licensen.

Se 2.2.2 *Deaktivering af licens*, side 8 om deaktivering af licensen.

4.3 Hjælp og anvendelse



4.3.1 Fanen Hjælp



Vælg knappen **Gå til onlinehjælp** for at åbne produktsupportsiderne til Tobii Dynavox på internettet i standardwebbrowseren. På supportsiderne kan brugeren finde Ofte stillede spørgsmål (FAQ), support, undervisning, videoer og dokumentation om Windows Control og alle produkter fra Tobii Dynavox.

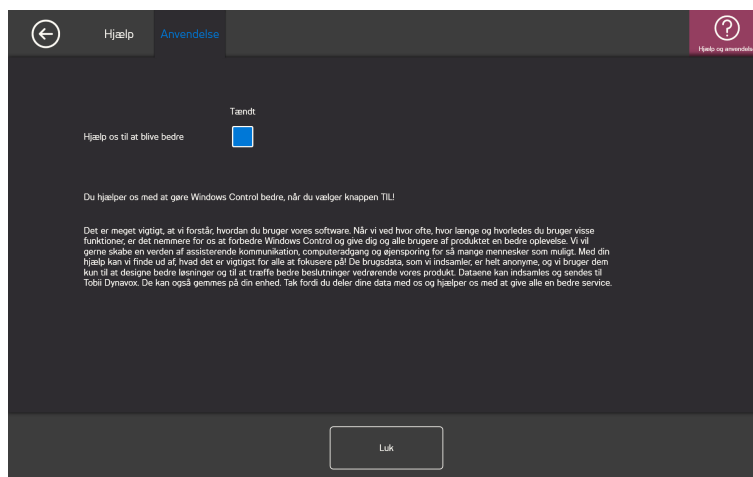


Kontroller, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.

Vælg knappen **Start vejledning** for at se den medfølgende vejledning, hvis brugeren har brug for yderligere træning. Vejledningen kan startes lige så mange gange, brugeren ønsker.

Vælg knappen **Gem oplysninger** i fil for at kopiere alle vigtige logge, hvis du har brug for hjælp. Filen kan nemt vedhæftes til en e-mail og sendes til vores supportteam.

4.3.2 Fanen Anvendelse



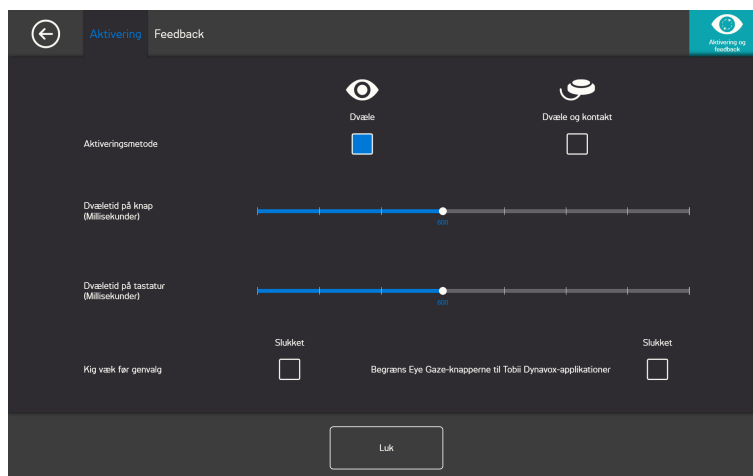
Hjælp os med at blive bedre: For at hjælpe Tobii Dynavox med at forbedre softwaren skal du skifte afkrydsningsfeltet Til/fra til **Til**.

4.4 Aktivering og feedback



4.4.1 Fanen Aktivering

4.4.1.1 Indstillinger for øjenstyring



Alle indstillinger for brugerens interaktion med Windows Control foretages under fanen Aktivering. Hvis brugeren skal bruge øjenstyring eller øjenstyring og kontakt til at udføre kommandoer, og hvordan interaktionen skal foregå.

Aktiveringsmetode:

- **Øjenstyring** – Vælg Øjenstyring for at bruge placeringen af dit blik til at aktivere zoomfunktionen, der afsluttes med udførelsen af den ønskede opgave.
- **Øjenstyring og kontakt** – Vælg Øjenstyring og kontakt for at bruge en kontakt til at aktivere zoomfunktionen, der afsluttes med udførelsen af den ønskede opgave.

Dvæletid på knap (i millisekunder)

Dvæletiden på knappen kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Ændring af dvæletiden på knappen justerer længden af tiden, som brugeren skal kigge på en knap, inden opgaven udføres. Skalaen angiver kortere dvæletid på knappen til venstre og længere dvæletid til højre.

Dvæletid på tastatur (i millisekunder)

Dvæletiden på tastaturet kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Ændring af dvæletiden på tastaturet justerer længden af tiden, som brugeren skal kigge på en knap på tastaturet, inden tasten udføres. Skalaen angiver kortere dvæletid på tastaturet til venstre og længere dvæletid til højre.

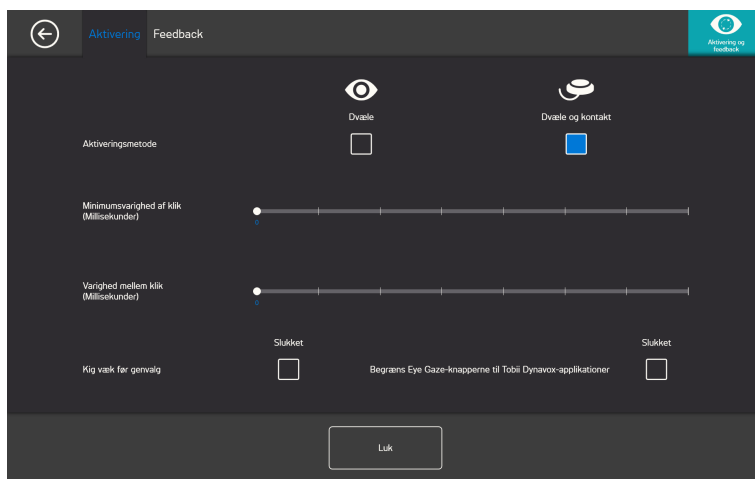
Kig væk før genvalg

- **Til** – Vælg **Til** for at aktivere **Kig væk før genvalg**. Når funktionen er **aktiveret**, skal brugeren først kigge væk fra det aktive øjenstyrede område for at aktivere det samme øjenstyrede område igen.
- **Fra** – Vælg **Fra** for at deaktivere **Kig væk før genvalg**. Når funktionen er **deaktiveret**, er det aktive øjenstyrede område hele tiden aktiveret, så længe brugeren bliver ved med at kigge på området. (Standard)

Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-applikationer

- **Til** – Vælg **Til** for at aktivere **Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-programmer**. Når funktionen er **aktiveret**, er det aktive øjenstyrede område aktiveret, kommandoen tilknyttet til området udføres, og feedback fra Tobii Dynavox vises **kun** i Tobii Dynavox software og programmer.
- **Fra** – Vælg **Fra** for at deaktivere **Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-programmer**. Når funktionen er **deaktiveret**, er det aktive øjenstyrede område aktiveret, kommandoen tilknyttet til området udføres, og feedback fra Tobii Dynavox vises i Tobii Dynavox samt i al software og programmer fra tredjepart. (Standard)

4.4.1.2 Indstillinger for øjenstyring og kontakt



Minimumsvarighed af klik: Varigheden af brugerens tryk på kontakten, før der udføres et valg.

Varighed mellem klik: Varigheden af "død tid", hvor Windows Control venter, før yderligere kontakinput tillades.

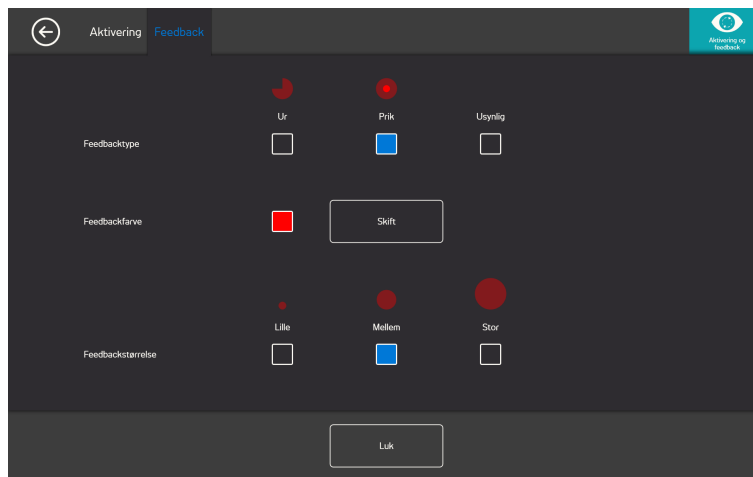
Kig væk før genvalg

- **Til** – Vælg **Til** for at aktivere **Kig væk før genvalg**. Når funktionen er **aktiveret**, skal brugeren først kigge væk fra det aktive øjenstyrede område for at aktivere det samme øjenstyrede område igen.
- **Fra** – Vælg **Fra** for at deaktivere **Kig væk før genvalg**. Når funktionen er **deaktiveret**, er det aktive øjenstyrede område hele tiden aktiveret, så længe brugeren bliver ved med at kigge på området. (Standard)

Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-applikationer

- **Til** – Vælg **Til** for at aktivere **Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-programmer**. Når funktionen er **aktiveret**, er det aktive øjenstyrede område aktiveret, kommandoen tilknyttet til området udføres, og feedback fra Tobii Dynavox vises **kun** i Tobii Dynavox software og programmer.
- **Fra** – Vælg **Fra** for at deaktivere **Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-programmer**. Når funktionen er **deaktiveret**, er det aktive øjenstyrede område aktiveret, kommandoen tilknyttet til området udføres, og feedback fra Tobii Dynavox vises i Tobii Dynavox samt i al software og programmer fra tredjepart. (Standard)

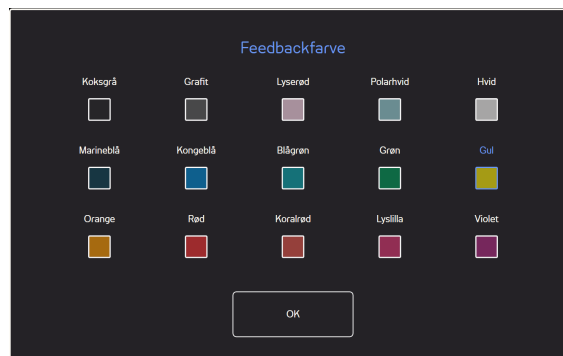
4.4.2 Fanen Feedback



Feedbacktype:

- **Ur** – Den visuelle feedback er et ur, der løber ud under den angivne dvæletid på knappen. Når uret er fyldt helt ud, er opgaven udført.
- **Prik** – Den visuelle feedback er en prik, der bliver mindre og mindre for brugere af øjenstyring, eller en statisk prik for brugere af en kontakt, når en opgave udføres.
- **Usynlig** – Der vises ingen synlig feedback på skærmen, når en opgave udføres.

Feedbackfarve: Vælg knappen **Skift** for at vælge farve til feedbackprikken. Se *Figur 4.1 Tilgængelige farver*, side 34 for tilgængelige farver.



Figur 4.1 Tilgængelige farver

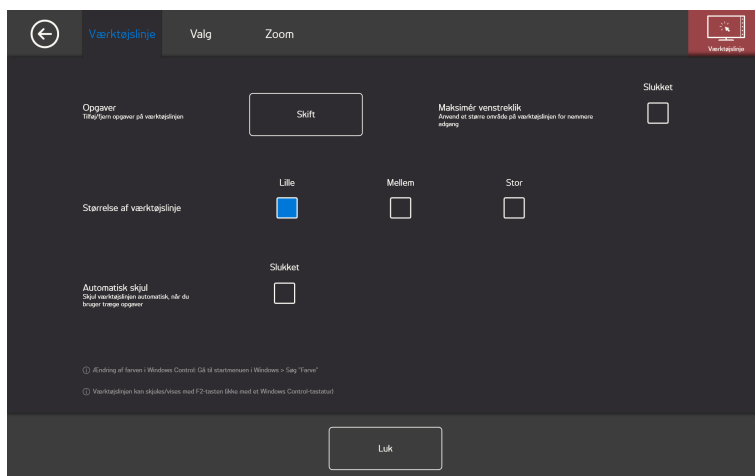
Feedbackstørrelse: Størrelsen af den valgte feedbacktype kan indstilles til tre (3) værdier.

- **Lille**
- **Mellem**
- **Stor**

4.5 Værktøjslinje

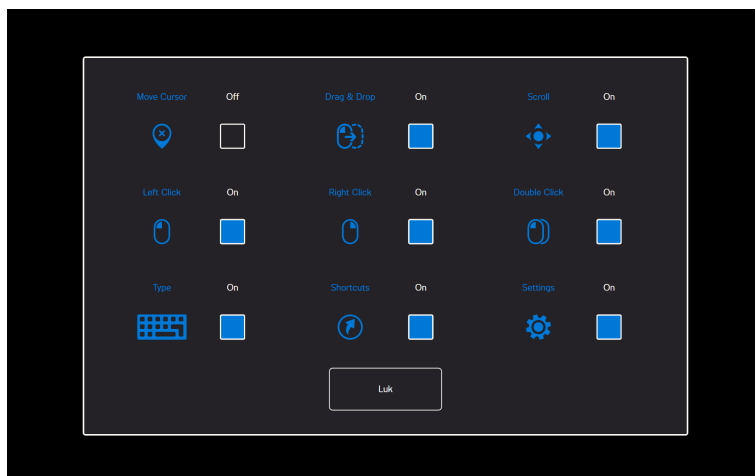


4.5.1 Fanen Proceslinje



4.5.1.1 Opgaver

Vælg knappen **Skift** for at åbne pop op-vinduet, hvor opgaver kan føjes til eller fjernes fra værktøjslinjen.



Vælg opgaver, der skal anvendes i proceslinjen. Se 3.4 *Almindelige opgaver, side 13* for flere oplysninger om opgaverne.



Vær opmærksom på at jo flere opgaver, der anvendes i værktøjslinjen, desto sværere bliver det at vælge dem på mindre skærme.

Skift Til/Fra afkrydsningsfeltet til **Til** for hver opgave, der skal bruges på proceslinjen.

Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Fra** for alle opgaver, der skal fjernes fra værktøjslinjen.

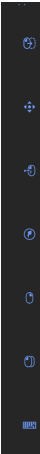
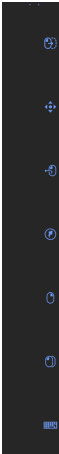
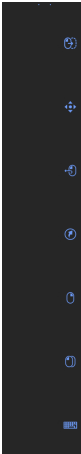
4.5.1.2 Maksimer venstre klik

Aktivering af Maksimer venstre klik kan øge det aktive område for opgaven for Venstre klik i proceslinjen væsentligt, hvilket gør det meget nemmere at vælge opgaven Venstre klik.

Anvend funktionen **Maksimer venstre klik** for at udvide eller fremhæve opgaven Venstre klik i proceslinjen. Hvis den er indstillet til **Fra**, er der samme afstand mellem alle opgaver på værktøjslinjen. Hvis den er indstillet til **Til**, bevarer alle opgaver bortset fra Venstre klik deres oprindelige/mindre størrelse, og opgaven Venstre klik udfylder resten af pladsen på værktøjslinjen.

4.5.1.3 Størrelse af værktøjslinje

Størrelsen af værktøjslinjen kan ændres til tre (3) størrelser med funktionen Størrelse af værktøjslinje:

Lille	Mellem	Stor
		

Vælges en større størrelse for proceslinjen udvides det aktive område omkring opgaven og gør det nemmere for brugeren at vælge opgaven. Det aktuelle aktive område udvides til uden for skærmen, og ikonet for optagerne er altid i midten af det aktive område.

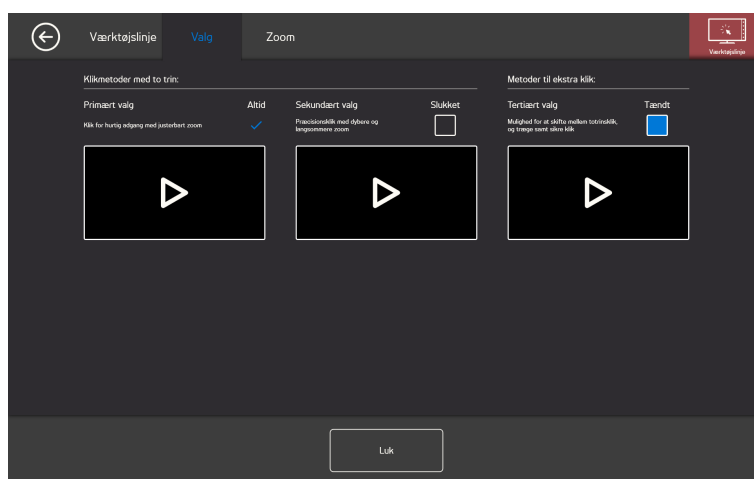
4.5.1.4 Automatisk skjul

Skjuler automatisk værktøjslinjen. Tilgængelig for alle træge opgaver og alle opgaver i tilstanden kontaktaktivering.

Indstil afkrydsningsboksen Til/fra til **Til** for at aktivere automatisk skjul.

Indstil afkrydsningsboksen Til/fra til **Fra** for at deaktivere automatisk skjul.

4.5.2 Fanen valg



4.5.2.1 Primært valg

Det primære valg er altid aktiveret og kan ikke deaktiveres.

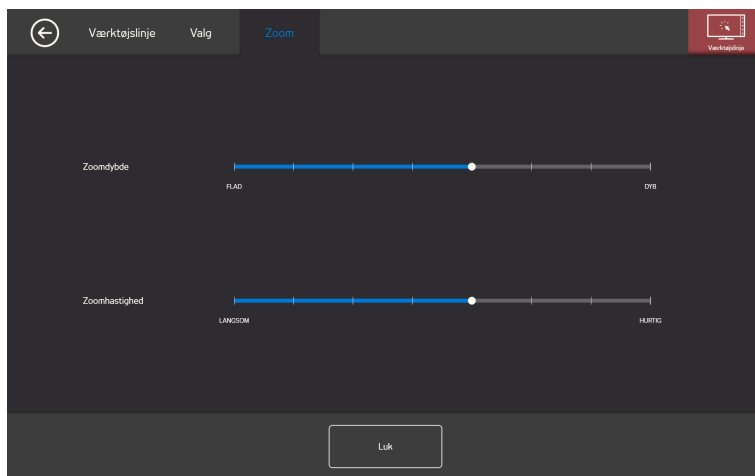
4.5.2.2 Sekundært valg

Det sekundære valg er som standard altid **deaktiveret**. Hvis det skiftes til **Til**, bliver det sekundære valg tilgængeligt.

4.5.2.3 Tertiært valg

Det tertiære valg er som standard altid **deaktiveret**. Hvis det skiftes til **Til**, bliver det tertiære valg tilgængeligt. Med det tertiære valg bliver træge opgaver og opgaver med sikkert klik tilgængelige. Se 3.5 *Træge opgaver, side 15* og 3.6 *Sikkert klik, side 16* for flere oplysninger.

4.5.3 Fanen Zoom



Zoomdybde

Zoomdybden kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Når du ændrer dybde, justeres dybden på zoomet, før opgaven udføres. Jo længere til højre på skalaen, jo dybere bliver zoomet.



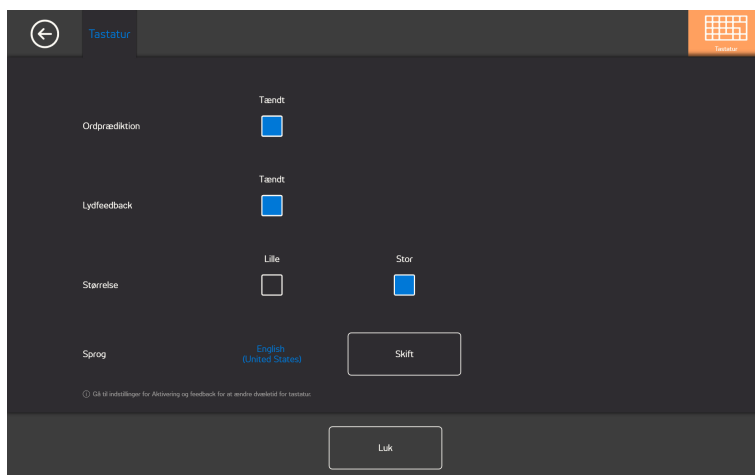
Hvis dybden er sat til nul, zoomes der ikke. Der udføres i stedet et øjeblikkeligt klik med Primært valg. Med Sekundært valg zoomes der fortsat.

Zoomhastighed

Zoomhastigheden kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Når du ændrer hastighed, ændres hastigheden for, hvor hurtigt der zoomes, før opgaven udføres. Jo længere til højre på skalaen, jo hurtigere er zoomet.



4.6 Tastatur



Ordprædiktion

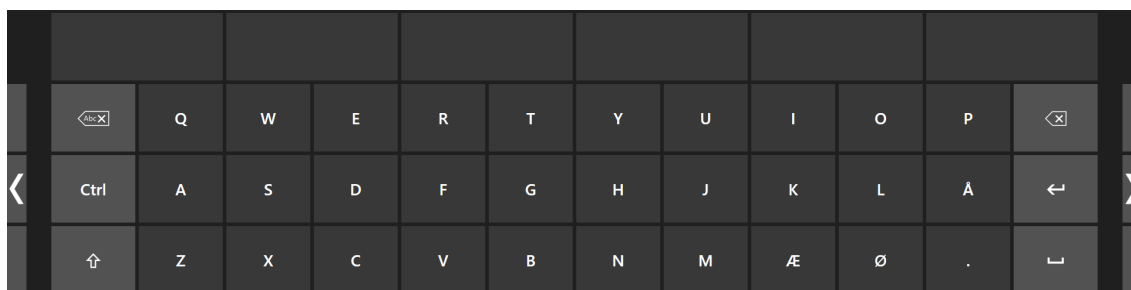
- **Til** – Vælg **Til** for at aktivere ordprædiktion, når du bruger det øjenstyrede tastatur. (Standard)
- **Fra** – Vælg **Fra** for at deaktivere ordprædiktion, når du bruger det øjenstyrede tastatur.

Lydfeedback

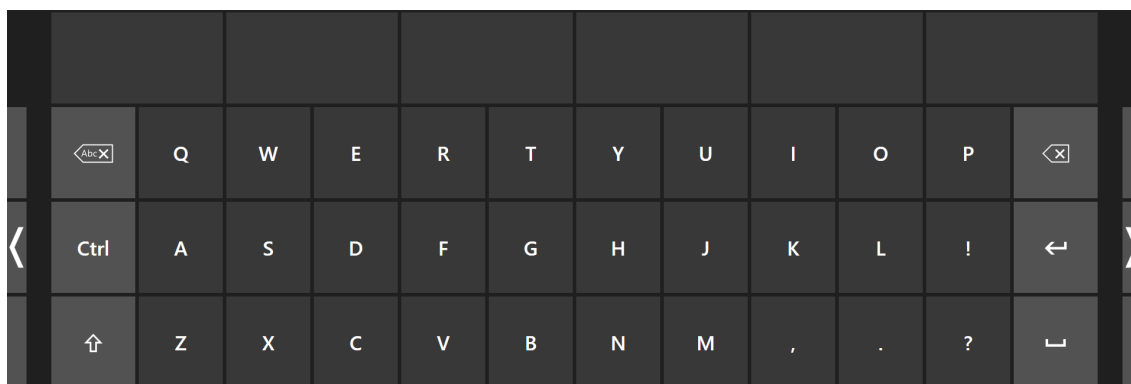
- **Til** – Vælg **Til** for at aktivere lydfeedback, når du vælger en tast på det øjenstyrede tastatur.
- **Fra** – Vælg **Fra** for at deaktivere lydfeedback, når du vælger en tast på det øjenstyrede tastatur.

Størrelse

- **Lille** – Vælg Lille for at bruge en mindre udgave af det øjenstyrede tastatur, som dækker mindre end halvdelen af skærmen. Se *Figur 4.2 Lille tastaturlayout (standard)*, side 38.
- **Stor** – Vælg Stor for at bruge en større udgave af det øjenstyrede tastatur, som dækker halvdelen af skærmen. Se *Figur 4.3 Stort tastaturlayout*, side 38.



Figur 4.2 Lille tastaturlayout (standard)



Figur 4.3 Stort tastaturlayout

Sprog

Det valgte sprog for tastaturlayoutet vises. Vælg knappen **Skift** for at skifte til et andet sprog for tastaturlayoutet. Der findes en række sprog til tastaturlayout.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Overblik



Figur 5.1 Overblik over Virtual Remote

Virtual Remote er opdelt i to områder:

- Menuen til Virtual Remote. Se 5.1.1 *Menuen til Virtual Remote*, side 39 for flere oplysninger.
- Den aktive fjernbetjening. Se 5.1.2 *Den aktive fjernbetjening*, side 40 for flere oplysninger.

5.1.1 Menuen til Virtual Remote



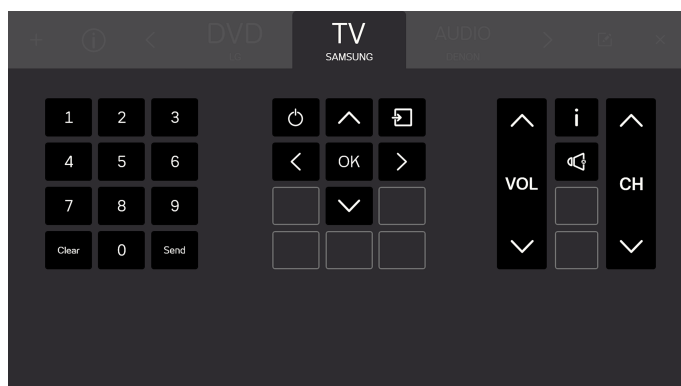
Figur 5.2 Virtual Remote-menuen

Der er følgende ikoner i menuen til Virtual Remote:

Opgaveknapp	Handling	Beskrivelse
+	Tilføj fjernbetjening	Vælg punktet for at tilføje en ny fjernbetjening. Se 5.2.4 <i>Tilføj fjernbetjening</i> , side 42.
i	Information	Vælg punktet for at åbne siden med information. Se 5.2.6 <i>Information</i> , side 58.
<	Venstre	Vælg punktet for at aktivere fjernbetjeningen, der er til venstre for den aktive fjernbetjening.
>	Højre	Vælg punktet for at aktivere fjernbetjeningen, der er til højre for den aktive fjernbetjening.
	Redigeringstilstand	Vælg punktet for at åbne redigeringstilstanden på den aktive fjernbetjening. Se 5.2.5 <i>Redigeringstilstand</i> , side 49.
X	Luk/minimér	Vælg punktet for at minimere programmet Virtual Remote.

5.1.2 Den aktive fjernbetjening

Den aktive fjernbetjening er altid i midten af menuen til Virtual Remote. Se *Figur 5.3 Aktiv fjernbetjening*.



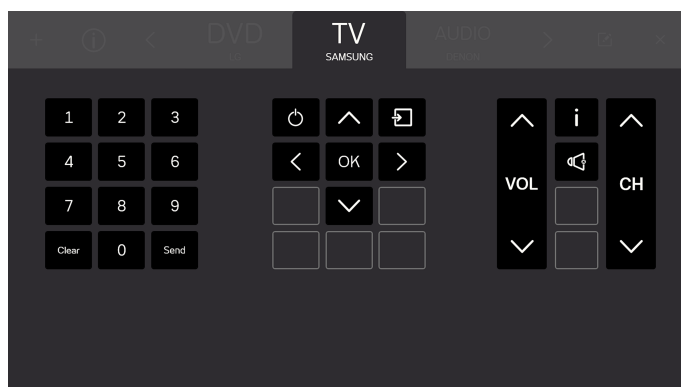
Figur 5.3 Aktiv fjernbetjening



Alle synlige knapper på skærmen vedrører den aktive fjernbetjening.

Du kan også se navnene på op til to (2) yderligere fjernbetjening – én på hver side af den aktive fjernbetjening. Du kan kun se navnene på de tilgængelige fjernbetjening. Knapperne kan først ses, når du aktiverer fjernbetjeningen.

5.1.3 Knapperne



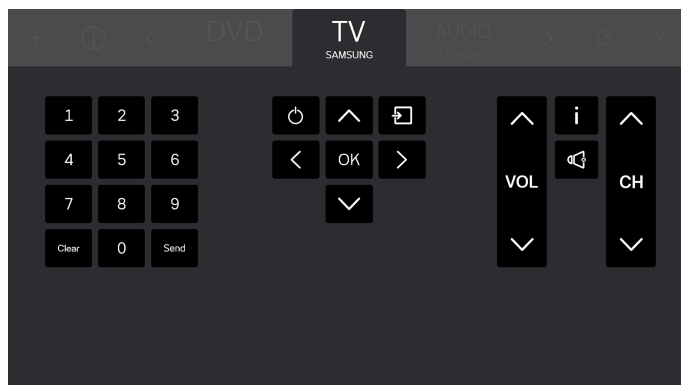
Figur 5.4 Knapperne

Alle synlige knapper på skærmen vedrører den aktive fjernbetjening. Der findes to (2) typer af knapper på fjernbetjeningen.

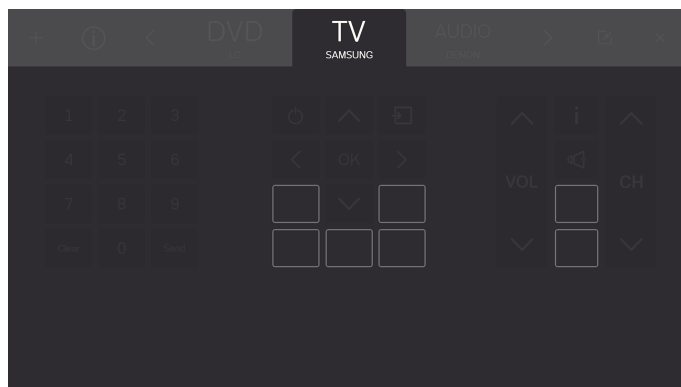
- Aktiv knap , se *Figur 5.5 Aktive knapper, side 41*
- Inaktive knapper , se *Figur 5.6 Inaktive knapper, side 41*



Antallet af knapper og deres funktioner varierer efter den type af system, som brugeren ønsker at kontrollere.



Figur 5.5 Aktive knapper



Figur 5.6 Inaktive knapper

5.2 Sådan bruges Tobii Dynavox Virtual Remote

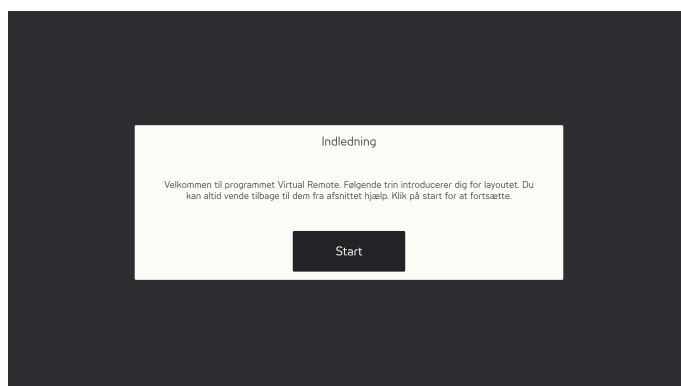
Tobii Dynavox Virtual Remote lader brugeren kontrollere et TV, DVD-afspiller, stereosystem osv. fra enheden.



Alle funktioner i Virtual Remote kan aktiveres med berøring eller med musen, hvilket gør det nemmere for sygeplejersker eller assistenter at hjælpe brugeren, hvis det skulle være nødvendigt.

5.2.1 Første opstart

En kort vejledning introducerer brugeren til layoutet af softwaren til Virtual Remote. Du skal bare følge vejledningen på skærmen.



Figur 5.7 Introduktionsskærm til Virtual Remote.

5.2.2 Skift aktiv fjernbetjening

Sådan skiftes den aktive fjernbetjening:

- Vælg et af navnene til højre eller venstre for den aktive fjernbetjening,
- Eller brug knappen  og  for at rulle gennem de tilgængelige fjernbetjeninger.



Den aktive fjernbetjening er altid i midten af menuen til Virtual Remote.

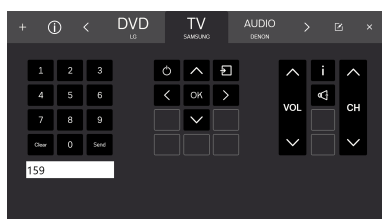
5.2.3 Sådan bruges knapperne på fjernbetjeningen

Du skal blot vælge den knap, som du vil bruge, for at sende et signal til enheden. Knapperne til lydstyrke er normalt konfigureret til at sende et kontinuerligt signal, så længe der trykkes på knappen. Se 5.2.5.3.1 *Signallængde*, side 53 for flere oplysninger.

Følg denne procedure for at indtaste et tal, der er større end 9 (dvs. flere tal).

Liste med trin til tal større end 9

1. Vælg tallene i den rækkefølge de skal sendes.
Alle valgte tal kan ses i en hvid kasse under talblokken på fjernbetjening.



2. Vælg knappen **Send** for at sende signalerne til enheden, eller **Ryd** for at slette alle valgte tal.

5.2.4 Tilføj fjernbetjening



En ny fjernbetjening kan tilføjes på to (2) måder.

5.2.4.1 Tilføj forudprogrammeret fjernbetjening

Følg denne procedure for at tilføje en ny forudprogrammeret fjernbetjening:

Liste med trin til tilføjelse af forudprogrammeret fjernbetjening

1. Vælg  i menuen.
2. Vælg den forudprogrammerede knap



3. Vælg type af forudprogrammeret fjernbetjening

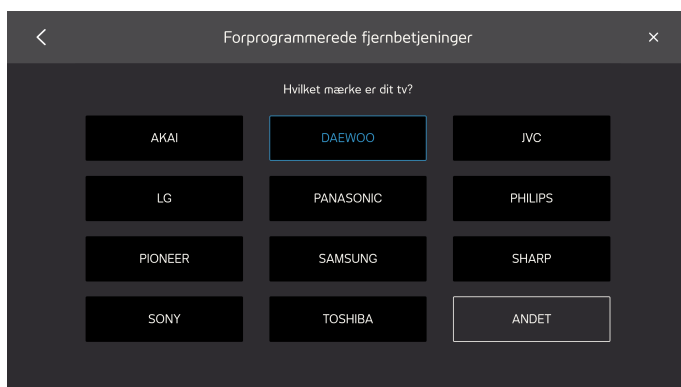
- TV
- DVD/BLURAY
- LYD



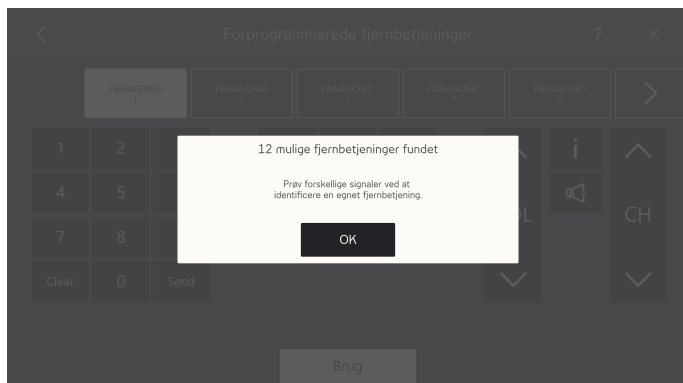
4. Vælg mærke på listen



Hvis du ikke kan finde mærket, skal du vælge **Andet**. Se 5.2.4.1.1 *Andre fjernbetjeninger*, side 45 for flere oplysninger



5. Når du har valgt mærke, vises et pop op-vindue med oplysning om antallet af tilgængelige forudprogrammerede fjernbetjeninge.



Vælg knappen **OK**.

6. Vælg fjernbetjening.

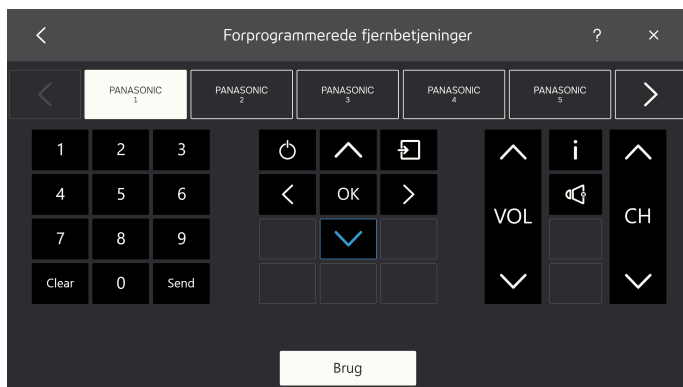


7. Prøv forskellige signaler på den valgte fjernbetjening for at finde en fjernbetjening, der passer.
8. Gentag trin 6-7, indtil du har fundet den fjernbetjening, der passer bedst.

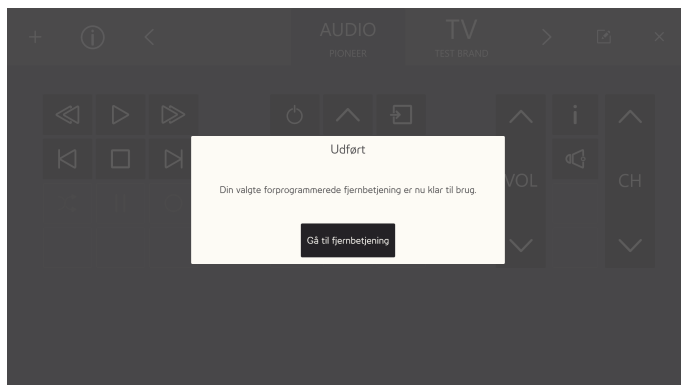


Brug knappen **<** og **>** for at rulle gennem de tilgængelige fjernbetjeninge.

9. Vælg den fjernbetjening, der passer bedst.
10. Vælg knappen **Brug**.



11. Den valgte fjernbetjening kopieres til de tilgængelige fjernbetjeninger.



Vælg knappen **Gå til fjernbetjening** for at afslutte.

5.2.4.1.1 Andre fjernbetjeninger

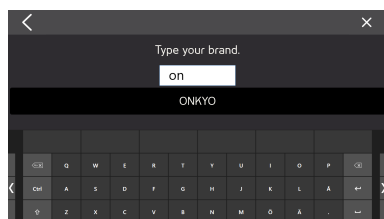
Følg denne procedure for at tilføje andre fjernbetjeninger:

Liste med trin til tilføjelse af andre fjernbetjeninger

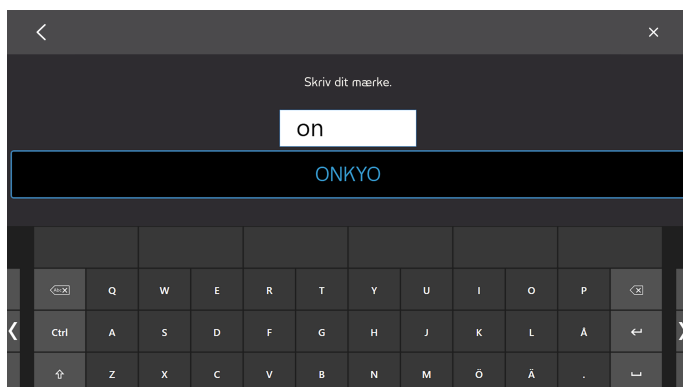
1. Følg trin 1-3 i listen: *Liste med trin til tilføjelse af forudprogrammeret fjernbetjening, side 43.*
2. Vælg knappen **Andet.**
3. Indtast mærkenavnet i tekstfeltet.



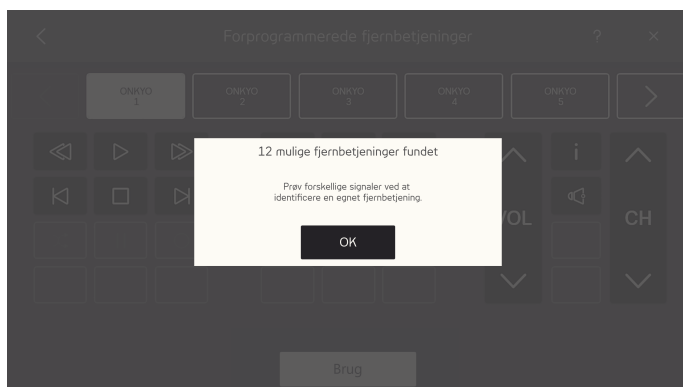
Skriv flere tegn for at indsnævre søgeresultatet.



4. Vælg mærke.



5. Når du har valgt mærke, vises et pop op-vindue med oplysning om antallet af tilgængelige forudprogrammerede fjernbetjeninge.



Vælg knappen **OK**.

6. Vælg fjernbetjening.



7. Prøv forskellige signaler på den valgte fjernbetjening for at finde en fjernbetjening, der passer.
8. Gentag trin 6-7, indtil du har fundet den fjernbetjening, der passer bedst.



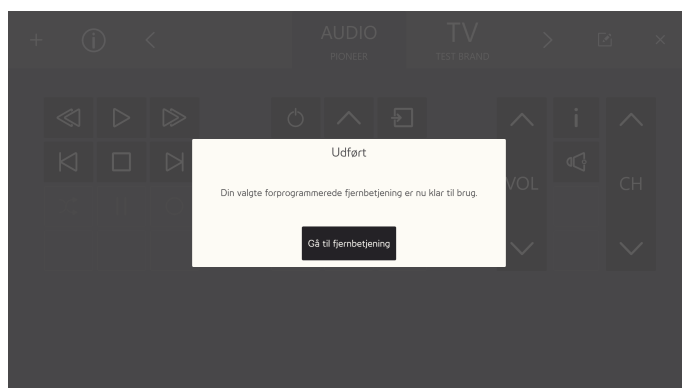
Brug knappen < og > for at rulle gennem de tilgængelige fjernbetjeninge.

9. Vælg den fjernbetjening, der passer bedst.

10. Vælg knappen **Brug**.



11. Den valgte fjernbetjening kopieres til de tilgængelige fjernbetjeninger.



Vælg knappen **Gå til fjernbetjening** for at afslutte.

5.2.4.2 Tilføj fjernbetjening uden programmering

Følg denne procedure for at tilføje en ny fjernbetjening uden programmering:

Liste med trin til tilføjelse af fjernbetjening uden programmering

1. Vælg **+** i menuen.
2. Vælg knappen uden programmering

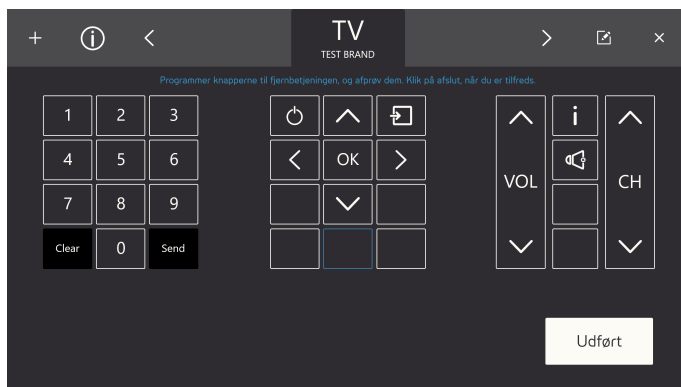


3. Vælg type af fjernbetjening uden programmering
 - TV
 - LYD

- KABELMODTAGER
- DVD eller BLURAY
- TOM SKABELON

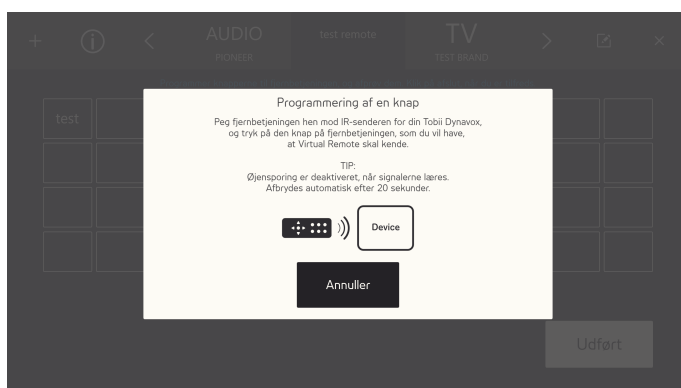


4. Vælg knap, der skal programmeres.

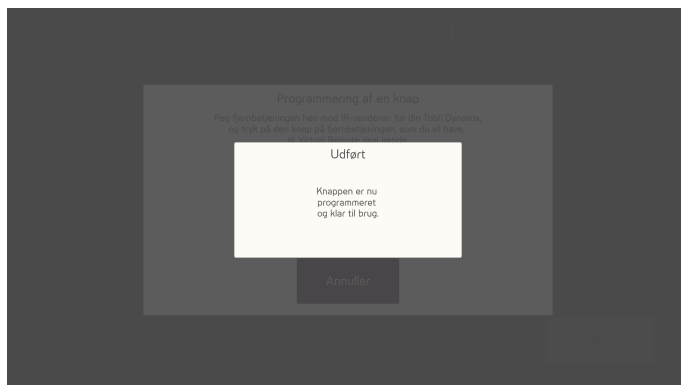


De tilgængelige ikoner varierer efter typen af fjernbetjening, der valgtes i trin 3.

5. Vælg knap, der skal programmeres.
6. Ret fjernbetjeningen mod den infrarøde modtager på din Tobii Dynavox, og tryk på den ønskede knap på fjernbetjeningen, som Virtual Remote skal lære.



7. Når signalet er gemt i Virtual Remote, vises pop op-billedet **Udført**.



 Vinduet lukkes automatisk efter et par sekunder.

8. Gentag trin 5-7, indtil du har programmeret alle nødvendige knapper på fjernbetjeningen.

 For at ændre eller slette knapper på fjernbetjeningen skal du afslutte programmeringen og starte redigerings-tilstanden. For flere oplysninger om redigeringstilstanden skal du læse *5.2.5 Redigeringstilstand*, side 49.

9. Vælg **Udført** for at afslutte.

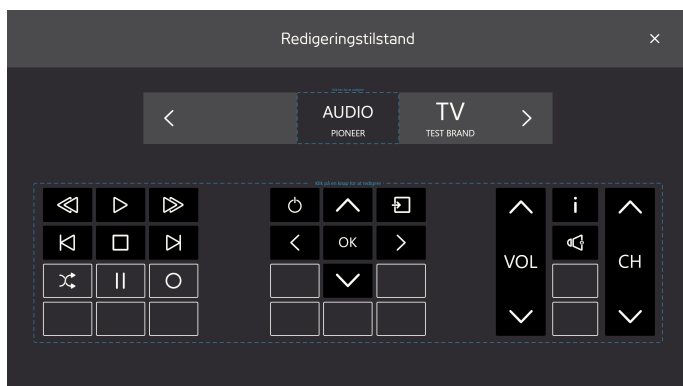


5.2.5 Redigeringstilstand

I redigeringstilstanden kan du ændre de eksisterende fjernbetjeningen. Kontrollér, at fjernbetjeningen, der skal ændres, er den aktive fjernbetjening. Følg denne procedure for at starte redigeringstilstanden:

Liste med trin i redigeringstilstand

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



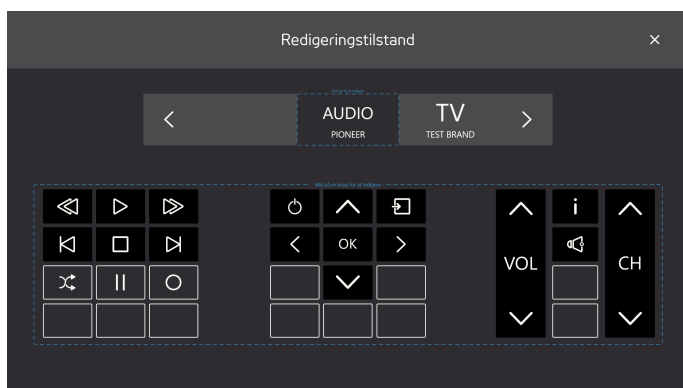
2. Vælg den del af fjernbetjeningen, der skal ændres. Følgende ændringer kan udføres:
 - Ændring af fjernbetjeningens navn, se 5.2.5.1 Ændring af fjernbetjeningens navn, side 50
 - Sletning af fjernbetjening, se 5.2.5.2 Sletning af fjernbetjening, side 51
 - Ændring af en aktuel aktiv knap, se 5.2.5.3 Ændring af aktuel aktiv knap.
 - Ændring af en aktuel knap uden programmering, se 5.2.5.4 Ændring af en eksisterende knap uden programmering, side 55.
 - Tilføjelse af ny knap i et tomt felt, se 5.2.5.5 Tilføjelse af ny knap i et tomt felt, side 57

5.2.5.1 Ændring af fjernbetjeningens navn

Følg denne procedure for at ændre fjernbetjeningens navn:

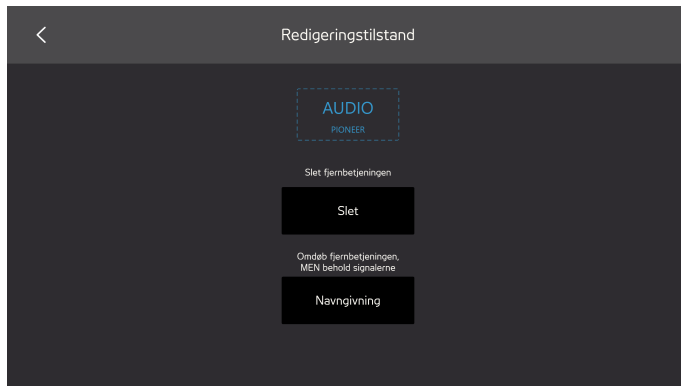
Ændring af fjernbetjeningens navn

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg kassen "Vælg her for at ændre", der er rundt om fjernbetjeningens navn.

3. Vælg knappen **Nyt navn**.



4. Indtast det nye navn.



Navnet skal være kort.



5. Vælg tasten **Enter** på tastaturet for at afslutte navneændringen.

6. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.2 Sletning af fjernbetjening

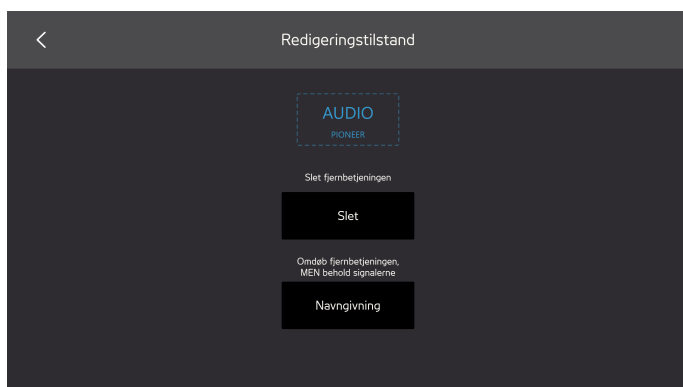
Følg denne procedure for at slette en fjernbetjening:

Liste med trin til sletning af fjernbetjening

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg kassen "Vælg her for at ændre", der er rundt om fjernbetjeningens navn.
3. Vælg knappen **Slet**.



4. Vælg:
 - **Ja** for at slette
 - **Nej** for at fortryde



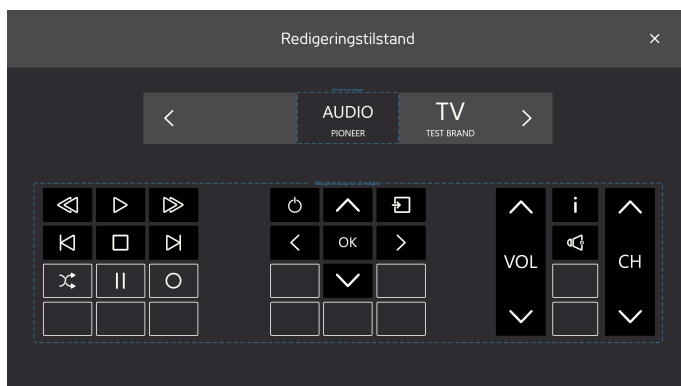
5. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.3 Ændring af aktuel aktiv knap

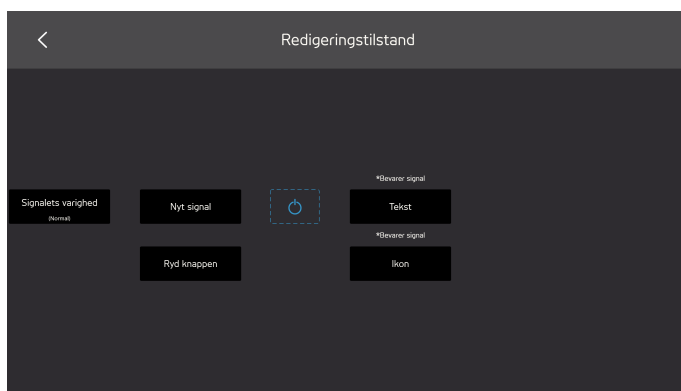
Følg denne procedure for at ændre en aktuel aktiv knap:

Liste med trin til ændring af aktuel aktiv knap

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg en knap med sort baggrund og ikon eller tekst såsom  "Vælg knap der skal ændres" i kassen rundt om knapperne på fjernbetjeningen.
3. Vælg en af følgende handlinger:
 - Signallængde, se 5.2.5.3.1 *Signallængde*.
 - Nyt signal, se 5.2.5.3.2 *Nyt signal*, side 54
 - Ændring af tekst, se 5.2.5.3.3 *Ændring af tekst*, side 55
 - Ændring af ikon, se 5.2.5.3.4 *Ændring af ikon*, side 55
 - Ryd knap sletter de gemte oplysninger på knappen.



4. Vælg ikon  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.3.1 Signallængde

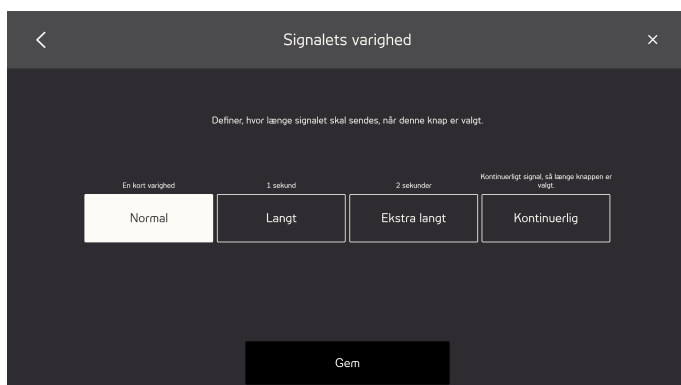
Du skal muligvis ændre signallængden for, at den modtagende enhed kan forstå signalet, der sendes fra Virtual Remote. Signallængden skal også indstilles, hvis knappen skal blive ved med at sende signalet lige så længe, du holder knappen nede.

Vælg en (1) af følgende muligheder:

- Normal – det infrarøde signal sendes i en kort serie.
- Lang – det infrarøde signal sendes i et (1) sekund.
- Ekstra lang – det infrarøde signal sendes i to (2) sekunder.
- Kontinuerligt – signalet sendes lige så længe, knappen holdes nede.



Her er et eksempel på en typisk indstilling af knappen til lydstyrke

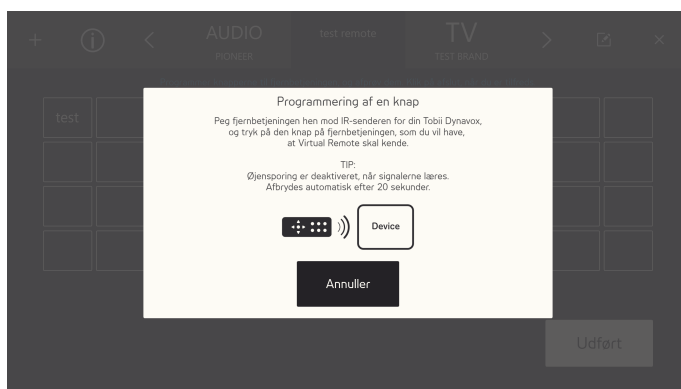


5.2.5.3.2 Nyt signal

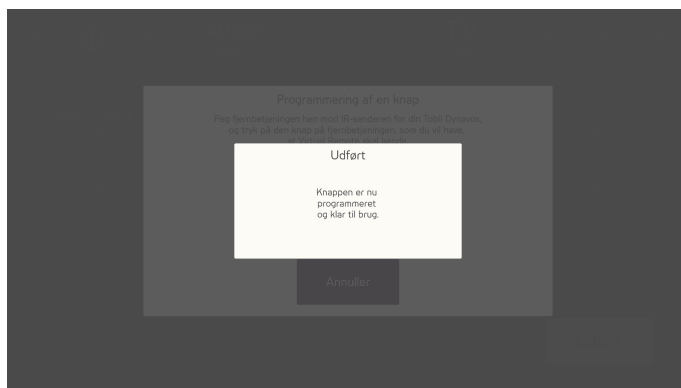
Følg denne procedure for at programmere et nyt signal til en knap:

Liste med trin til nyt signal

1. Ret fjernbetjeningen mod den infrarøde modtager på din Tobii Dynavox, og tryk på den ønskede knap på fjernbetjeningen, som Virtual Remote skal lære.



2. Når signalet er gemt i Virtual Remote, vises pop op-billedet **Udført**.



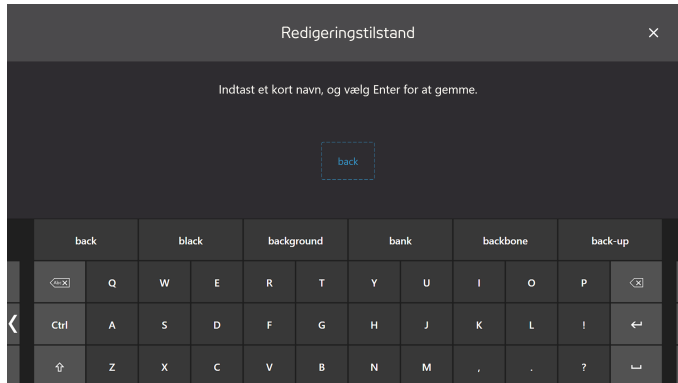
Vinduet lukkes automatisk efter et par sekunder.

5.2.5.3.3 Ændring af tekst

Følg denne procedure for at ændre tekst:

Liste med trin til ændring af tekst

1. Skriv teksten, der skal bruges til knappen.

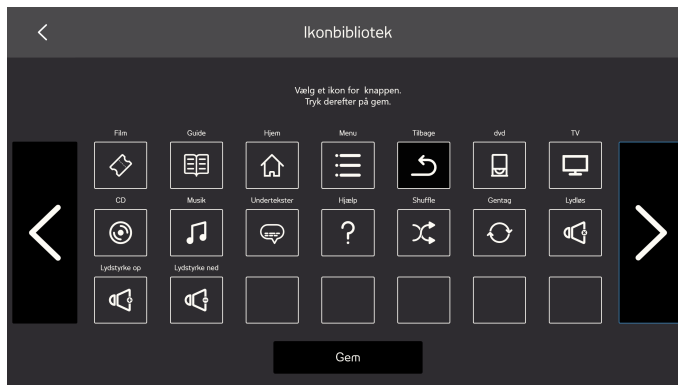


2. Vælg tasten Enter/Return på tastaturet for at godkende teksten.

5.2.5.3.4 Ændring af ikon

Følg denne procedure for at ændre ikon:

1. Vælg et ikon.



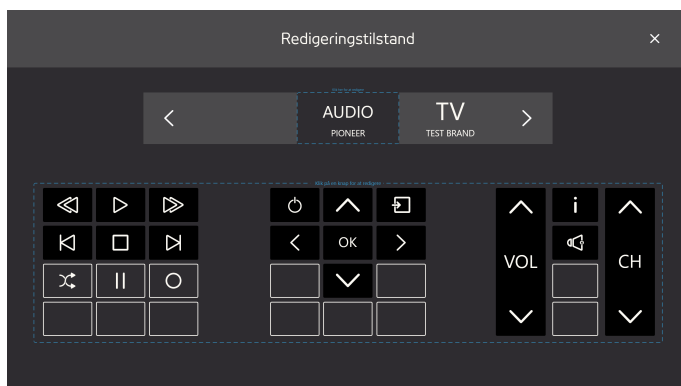
2. Vælg knappen **Gem** for at godkende ikonet.

5.2.5.4 Ændring af en eksisterende knap uden programmering

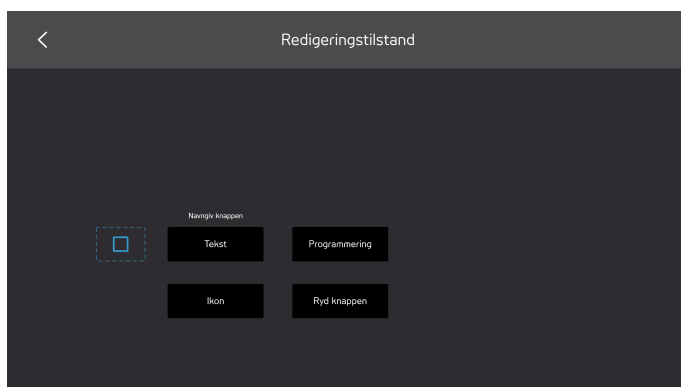
Følg denne procedure for at ændre en eksisterende knap uden programmering:

Liste med trin til ændring af en eksisterende knap uden programmering

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg en knap med grå baggrund og ikon eller tekst såsom  "Vælg knap der skal ændres" i kassen rundt om knapperne på fjernbetjeningen.
3. Vælg en af følgende handlinger:
 - Programmering, se 5.2.5.4.1 *Programmering*, side 56
 - Ændring af tekst, se 5.2.5.3.3 *Ændring af tekst*, side 55
 - Ændring af ikon, se 5.2.5.3.4 *Ændring af ikon*, side 55
 - Ryd knap sletter de gemte oplysninger på knappen.



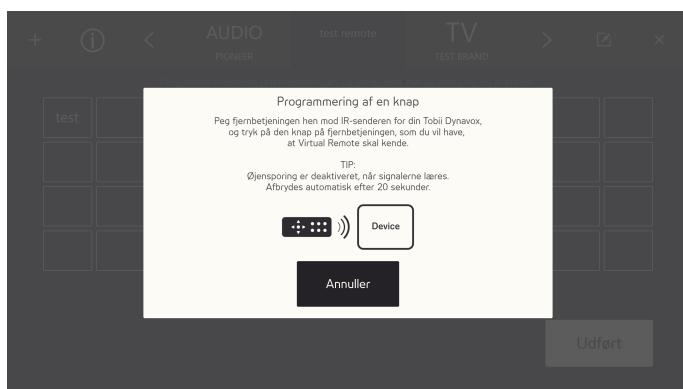
4. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.4.1 Programmering

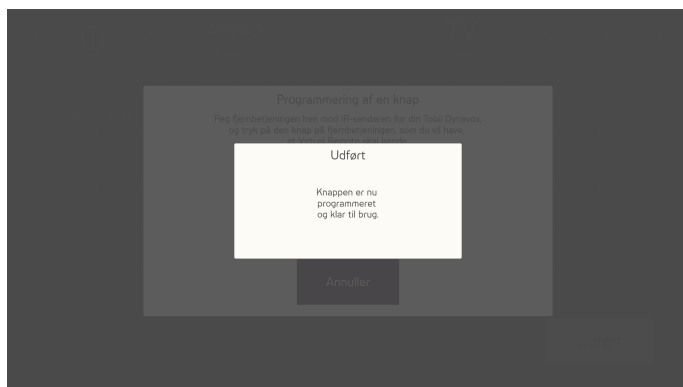
Følg denne procedure for at programmere et signal til en knap:

Liste med trin til programmering

1. Ret fjernbetjeningen mod den infrarøde modtager på din Tobii Dynavox, og tryk på den ønskede knap på fjernbetjeningen, som Virtual Remote skal lære.



2. Når signalet er gemt i Virtual Remote, vises pop op-billedet **Udført**.



Vinduet lukkes automatisk efter et par sekunder.

5.2.5.5 Tilføjelse af ny knap i et tomt felt

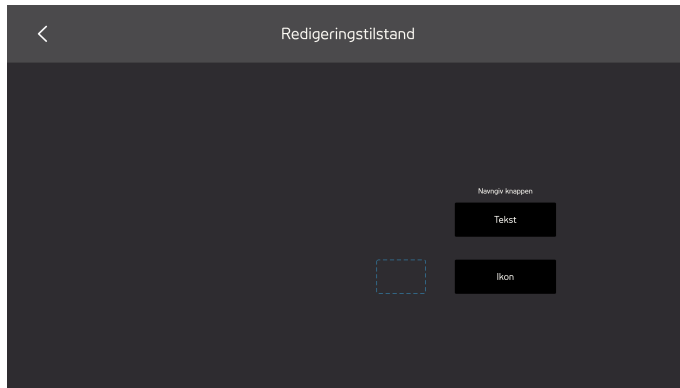
Følg denne procedure for at tilføje en ny knap i et tomt felt:

Liste med trin til tilføjelse af ny knap i et tomt felt

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg en tom knap med grå baggrund såsom  "Vælg knap der skal ændres" i kassen rundt om knapperne på fjernbetjeningen.
3. Vælg en af følgende handlinger:
 - Ændring af tekst, se 5.2.5.3.3 Ændring af tekst, side 55
 - Ændring af ikon, se 5.2.5.3.4 Ændring af ikon, side 55

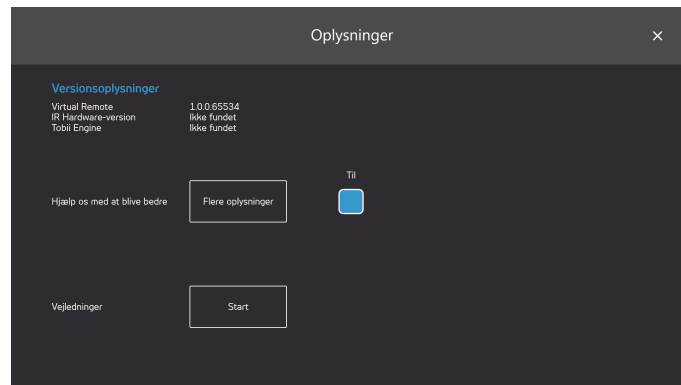


4. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.6 Information

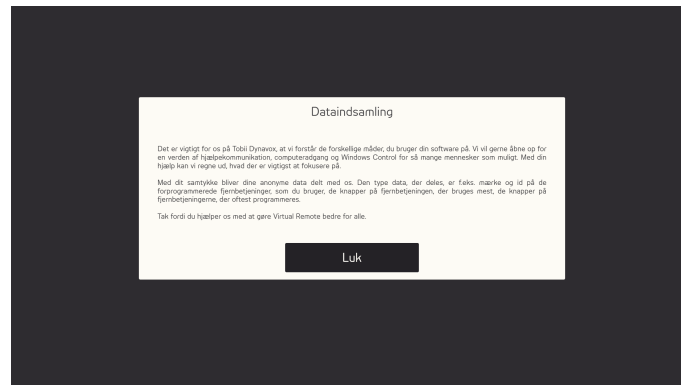


På informationssiden finder du alle versionsoplysninger om både hardware og programmer.



Hjælp os med at blive bedre: For at hjælpe os med at forbedre softwaren på Tobii Dynavox skal du skifte afkrydsningsfeltet

Til/fra til **Til**. Vælg knappen **Mere info** for at åbne siden med information om programmet. Se *Figur 5.8 Dataindsamling*, side 59 for flere oplysninger.



Figur 5.8 Dataindsamling

Vejledninger: Du kan også starte vejledningerne til Virtual Remote ved at vælge knappen **Start**.

Copyright © Tobii AB (publ). Illustrationer og specifikationer svarer ikke nødvendigvis til produkter og serviceydelser på de enkelte lokale markeder. Ret til ændring af tekniske specifikationer uden forudgående varsel forbeholdes. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Support til din Tobii Dynavox enhed

Få hjælp på internettet

Se den produktspecifikke supportside for din Tobii Dynavox enhed. Den indeholder opdateret information om problemstillinger samt tips og tricks angående produktet. Find vores supportsider online på: www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontakt din salgsrepræsentant eller forhandler.

Hvis du har spørgsmål angående dit produkt, skal du kontakte din salgsrepræsentant eller godkendte forhandler af Tobii Dynavox for hjælp. De kender din personlige opsætning bedst og kan bedst hjælpe dig med tips og produkttræning. Kontaktoplysninger findes på www.TobiiDynavox.com/contact